



KOMINFO

BADAN PENGEMBANGAN
SUMBER DAYA MANUSIA
KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

LAPORAN TAHUNAN TAHUN 2023

Kementerian Komunikasi
dan Informatika
Republik Indonesia

Catatan :

- UU ITE No 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1

"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah."

- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Tugas dan Fungsi menurut Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 6 Tahun 2018.....	2
B. Struktur Organisasi	4
C. Sumber Daya Manusia	7
D. Perjanjian & Capaian Kinerja.....	10
E. Kinerja Keuangan.....	11
F. Nilai Kinerja Anggaran	13
BAB II PENGEMBANGAN SDM	
Digital Talent Scholarship (DTS)	18
– Sebaran Peserta DTS Berdasarkan Daerah/ Wilayah Kerja BBPSDMP dan BPSDMP.....	26
– Digital Leadership Academy (DLA)....	32
– Diploy.....	36
Pengenalan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	38
– Realisasi Peserta Pengenalan TIK.....	38
Beasiswa S2 Dalam dan Luar Negeri Bidang Kominfo	40
– Beasiswa S2 Informatika.....	41
– Beasiswa S2 Komunikasi.....	41
– Beasiswa S3 Dalam Negeri Internal (Paket)	42
– Beasiswa S2 Luar Negeri	42
– Penerimaan Mahasiswa Dalam dan Luar Negeri Tahun 2023.....	43
– Penerimaan Beasiswa S2 Luar Negeri Tahun Anggaran 2023.....	44
– Tingkat Kelulusan Tepat Waktu Mahasiswa Beasiswa S2 dan S3 Dalam dan Luar Negeri Bidang Kominfo Tahun 2023	45
Sekolah Tinggi Multi Media “MMTC” Yogyakarta (STMM “MMTC” Yogyakarta)....	48
Pelatihan dan Sertifikasi Aparatur Bidang Kominfo	51
Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) 2023.....	56
Pengembangan SDM Digital: Kolaborasi <i>Quadruple Helix</i>	58
BAB III 2023 DALAM CERITA	
Adarakarya.....	64
SDM Digital 2023	65
DLA SUMMIT 2023	66

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perjanjian dan Capaian Kinerja BPSDMP Kominfo 2023	11
Tabel 1.2 Kinerja Anggaran BPSDMP Tahun 2020 s.d Tahun 2023.....	12
Tabel 1.3 Analisis Penyerapan Anggaran	12
Tabel 1.4 Tabel Rincian Anggaran per Kegiatan Tahun Anggaran 2023	13
Tabel 2.1 Rincian Peserta DTS 2020 – 2023.....	21
Tabel 2.2 Realisasi Capaian DTS Per Akademi Tahun 2023.....	22
Tabel 2.3 Sebaran Peserta DTS Berdasarkan Daerah/Wilayah Kerja BBPSDMP dan BPSDMP	26
Tabel 2.4 Peserta Pelatihan DTS Tahun 2023 Per Akademi	28
Tabel 2.5 Realisasi Peserta Pengenalan TIK 2023.....	39
Tabel 2.6 Program Studi Beasiswa S2 Informatika.....	41
Tabel 2.7 Program Studi Beasiswa S2 Komunikasi.....	41
Tabel 2.8 Beasiswa S3 Dalam Negeri Internal (Paket).....	42
Tabel 2.9 Program Studi Beasiswa S2 Luar Negeri.....	42
Tabel 2.10 Penerimaan Beasiswa S2 & S3 Dalam Negeri Tahun Anggaran 2023.....	43
Tabel 2.11 Penerimaan Beasiswa S2 Luar Negeri Tahun Anggaran 2023	44
Tabel 2.12 Rincian Kelulusan Penerima Beasiswa S2 Bidang Kominfo Dalam dan Luar Negeri.....	47
Tabel 2.13 Peserta Pendidikan Diploma- IV, Strata I dan Pendidikan Pelatihan Teknis STMM Yogyakarta Tahun 2015–2023	49
Tabel 2.14 Penerimaan Mahasiswa Baru Per Program Studi STMM Yogyakarta Tahun 2023.....	50
Tabel 2.15 Daftar Kerja Sama di BPSDMP Kominfo Sepanjang Tahun 2023	60
Tabel 2.16 Daftar Nota Kesepahaman di BPSDMP Kominfo Sepanjang Tahun 2023.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Organisasi BPSDM Kominfo (Pusat).....	4
Gambar 1. 2 Struktur Organisasi UPT BBPSDMP Kominfo	4
Gambar 1. 3 Wilayah Kerja BBPSDMP Kominfo.....	5
Gambar 1. 4 Struktur Organisasi UPT BPSDMP Kominfo.....	5
Gambar 1. 5 Wilayah Kerja BPSDMP Kominfo.....	5
Gambar 1. 6 Struktur Organisasi STMM Yogyakarta.....	6
Gambar 1. 7 Struktur Organisasi UPT BPPTIK.....	7
Gambar 1. 8 Gambaran Sumber Daya Manusia BPSDM Kominfo Tahun 2023	8
Gambar 1. 9 Sebaran JFT Per Satker/UPT Tahun 2023.....	8
Gambar 1. 10 Jumlah PNS berdasarkan Jenjang Jabatan 2023	9
Gambar 2. 1 Capaian DTS Tahun 2023 Per Satker/UPT	24
Gambar 2.2 Pelatihan dan Sertifikasi Skema 3D Game Modeler (3DGM) dan Intermediate Multimedia Designer (IMD)0/ di Sleman, Yogyakarta.....	27
Gambar 2. 3 Pelatihan Government Transformation Academy (GTA) di kota Jambi.....	30
Gambar 2.4 Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy (DEA) Pemasaran Digital Dasar (Basic 2) oleh BPSDMP Jakarta	31
Gambar 2. 5 Pelatihan Vocational School Graduate Academy (VSGA) skema Junior Graphic Designer di Sidoarjo.....	31
Gambar 2. 6 Pembukaan Pelatihan DLA Mitra Univerity of Oxford di Gorontalo.	34
Gambar 2. 7 Pelatihan DLA Mitra University of Cambridge di Sumatera Utara	35
Gambar 2. 8 Pelatihan DLA Mitra Amazon Web Services (AWS).....	35
Gambar 2. 9 Pengenalan TIK bagi Penyandang Disabilitas di DKI Jakarta.....	38
Gambar 2. 10 Capaian Penerimaan Beasiswa S2 Tahun Anggaran 2023	45
Gambar 2. 11 Capaian Kelulusan Beasiswa Tahun Anggaran 2023.....	46
Gambar 2. 12 Sekolah Tinggi Multi Media (STMM) Yogyakarta)	48
Gambar 2. 13 Progres Pembangunan Gedung STMM Yogyakarta.....	50
Gambar 2. 14 Tingkat Kelulusan Peserta Pelatihan Aparatur Tahun 2023.....	53
Gambar 2. 15 Pelatihan UN APCICT Frontier ICTs for Sustainable Development (Artificial Intelligence, Internet of Things, and Blockchain).....	54
Gambar 2. 16 Pelatihan <i>Training of Trainers Cisco Networking Academy On Basic Digital Skills Programs</i>	55
Gambar 2. 17 Sosialisasi Hasil Pengukuran IMDI 2023.....	56
Gambar 2. 18 Empat Pilar IMDI	57
Gambar 2. 19 Penandatanganan Kerja Sama dengan Kementerian Ketenagakerjaan	59

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh. Salam sejahtera bagi kita semua. Shalom. Om Swastiastu. Namu Buddhaya. Salam Kebajikan.

Dalam kesempatan ini, kami dengan tulus mengungkapkan rasa syukur dan penghargaan kepada Yang Maha Kuasa atas kesempatan yang diberikan kepada kami untuk menyelesaikan program dan kegiatan Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika (selanjutnya disebut sebagai BPSDM Kominfo) Kementerian Komunikasi dan Informatika pada Tahun 2023, sebagaimana tercermin dalam Laporan Tahunan (LAPTAH).

LAPTAH 2023 mencerminkan gambaran menyeluruh tentang seluruh program dan kegiatan yang telah dilaksanakan oleh BPSDM Kominfo dalam upaya untuk mencapai target yang telah ditetapkan dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2020-2024, Rencana Strategis (Renstra) Kementerian Komunikasi dan Informatika 2020-2024, Rencana Strategis (Renstra) BPSDM Kominfo 2020-2024, Perjanjian Kinerja Tahun Anggaran 2023, serta kegiatan pendukung lainnya yang tak dapat dipisahkan dari prioritas nasional.

Melalui upaya kami dalam menjalankan berbagai program pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi sepanjang tahun 2023, kami bertekad kuat untuk menciptakan individu-individu berbakat yang memiliki keahlian di bidang digital. Oleh karena itu, kami pun berharap dapat memenuhi kebutuhan percepatan transformasi digital dan berkomitmen untuk mendukung Visi Indonesia Digital 2045.



“Terima kasih kami sampaikan kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada BPSDM Kominfo dalam menjalankan tugas dan fungsi sesuai dengan tugas yang diberikan. Kami berharap kerja sama yang baik ini menjadi pintu gerbang bagi lebih banyak program dan kegiatan yang bermanfaat bagi semua.”

Jakarta, Januari 2024
**Kepala Badan
Pengembangan SDM,**



Dr. Hary Budiarto M.Kom

A. Tugas dan Fungsi menurut Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 6 Tahun 2018⁽¹⁾

Tugas Badan Pengembangan SDM KOMINFO

Menyelenggarakan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi, informatika, dan digital.

Kementerian Komunikasi dan Informatika, yang selanjutnya disebut sebagai Kementerian Kominfo, adalah lembaga pemerintah yang bertanggung jawab dalam mengatur urusan komunikasi dan informatika untuk mendukung Presiden dalam menjalankan pemerintahan negara. Dalam perannya sebagai penyelenggara pemerintahan di bidang komunikasi dan informatika, Kementerian Kominfo melaksanakan program dan kegiatan yang terkait dengan unit kerja di bawahnya. Salah satu unit kerja eselon I yang bertugas dalam melakukan penelitian dan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi dan informatika adalah Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika, yang selanjutnya disebut sebagai BLSDM.⁽²⁾

Dengan berlakunya Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 78 Tahun 2021 tentang Badan Riset dan Inovasi Nasional (BRIN) pada Pasal 65 ayat 1 yaitu tugas, fungsi, dan kewenangan unit kerja yang melaksanakan penelitian, pengembangan, dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi di lingkungan Kementerian/Lembaga dialihkan menjadi tugas, fungsi, dan kewenangan BRIN.⁽³⁾

Serta, sejak berlakunya Peraturan Presiden Indonesia Nomor 22 Tahun 2023 tentang Kementerian Komunikasi dan Informatika pada pasal 26 yaitu Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika mempunyai tugas menyelenggarakan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi, informatika, dan digital.⁽⁴⁾ Oleh karena itu, sejak 2023 Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (BLSDM) berubah menjadi Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika (BPSDM Kominfo).

1. Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 6 Tahun 2018 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Komunikasi dan Informatika. Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2018 Nomor 1019.

2. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 54 Tahun 2015 tentang Kementerian Komunikasi dan Informatika. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 96.

3. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 78 Tahun 2021 tentang Badan Riset dan Inovasi Nasional, Lembaga Negara Republik Indonesia Nomor 192 Tahun 2021.

4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2023 tentang Kementerian Komunikasi dan Informatika.

Untuk mendukung pelaksanaan tugas tersebut, BPSDM Kominfo menjalankan fungsi:



Hingga saat ini, BPSDM Kominfo sedang dalam proses menyusun Standar Organisasi dan Tata Kerja (SOTK) baru yang akan memisahkan fungsi penelitian dari inti kegiatan BPSDM Kominfo sesuai dengan aturan terkini.

B. Struktur Organisasi



Gambar 1.1 Struktur Organisasi BPSDM Kominfo (Pusat)



Gambar 1.2 Struktur Organisasi UPT BBPSDMP Kominfo



Gambar 1.3 Wilayah Kerja BBPSDMP Kominfo

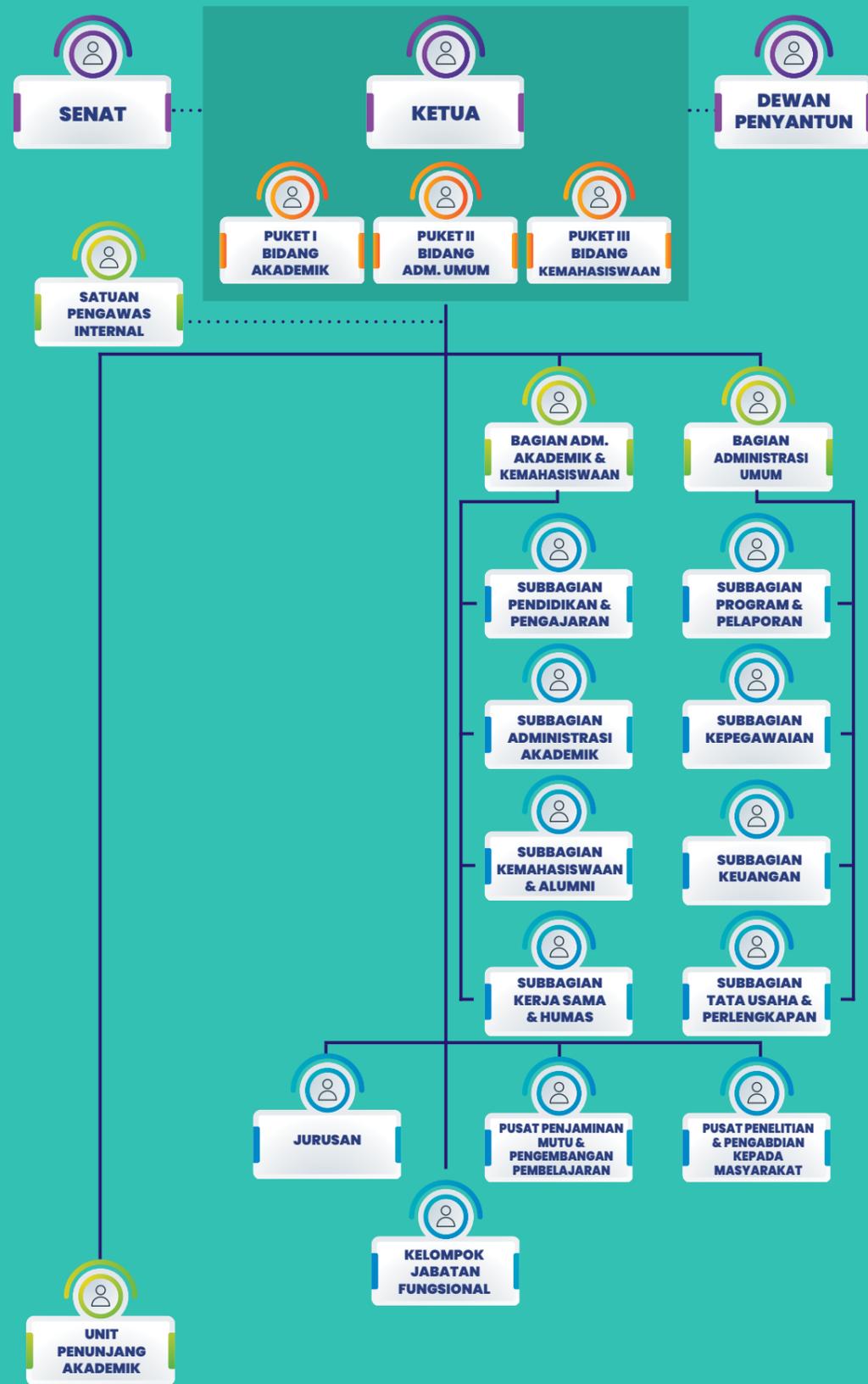


Gambar 1.4 Struktur Organisasi UPT BPSDMP Kominfo

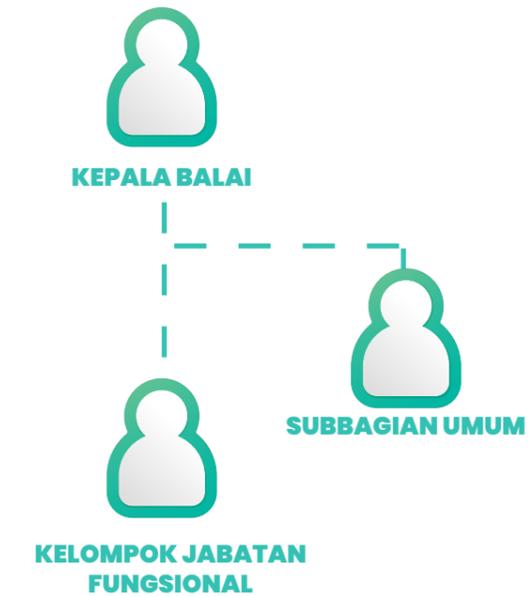
Wilayah Kerja BPSDMP Kominfo



Gambar 1.5 Wilayah Kerja BPSDMP Kominfo



Gambar 1. 6 Struktur Organisasi STMM Yogyakarta



Gambar 1. 7 Struktur Organisasi UPT BPPTIK

C. Sumber Daya Manusia

Dalam menjalankan tugas dan fungsinya, Badan Pengembangan SDM Kominfo didukung oleh 705 pegawai. Dari jumlah tersebut, terdapat 488 orang yang terdaftar sebagai Pegawai Negeri Sipil (PNS), CPNS, dan Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK), dan 204 orang Pegawai Pemerintah Non Pegawai Negeri (PPNPN). Selain itu, terdapat 13 orang Tenaga Ahli dan Pendukung yang berasal dari 15 Satuan Kerja dan Unit Pelaksana Teknis.

Pengelompokan pangkat jabatan pegawai BPSDM Kominfo terdiri dari 8 orang Jabatan Pimpinan Tinggi (JPT), 3 orang Jabatan Administrator (JA), 226 orang Jabatan Fungsional Tertentu (JFT), 6 orang Jabatan Pengawas (JP), dan 243 orang Jabatan Pelaksana (JPL).

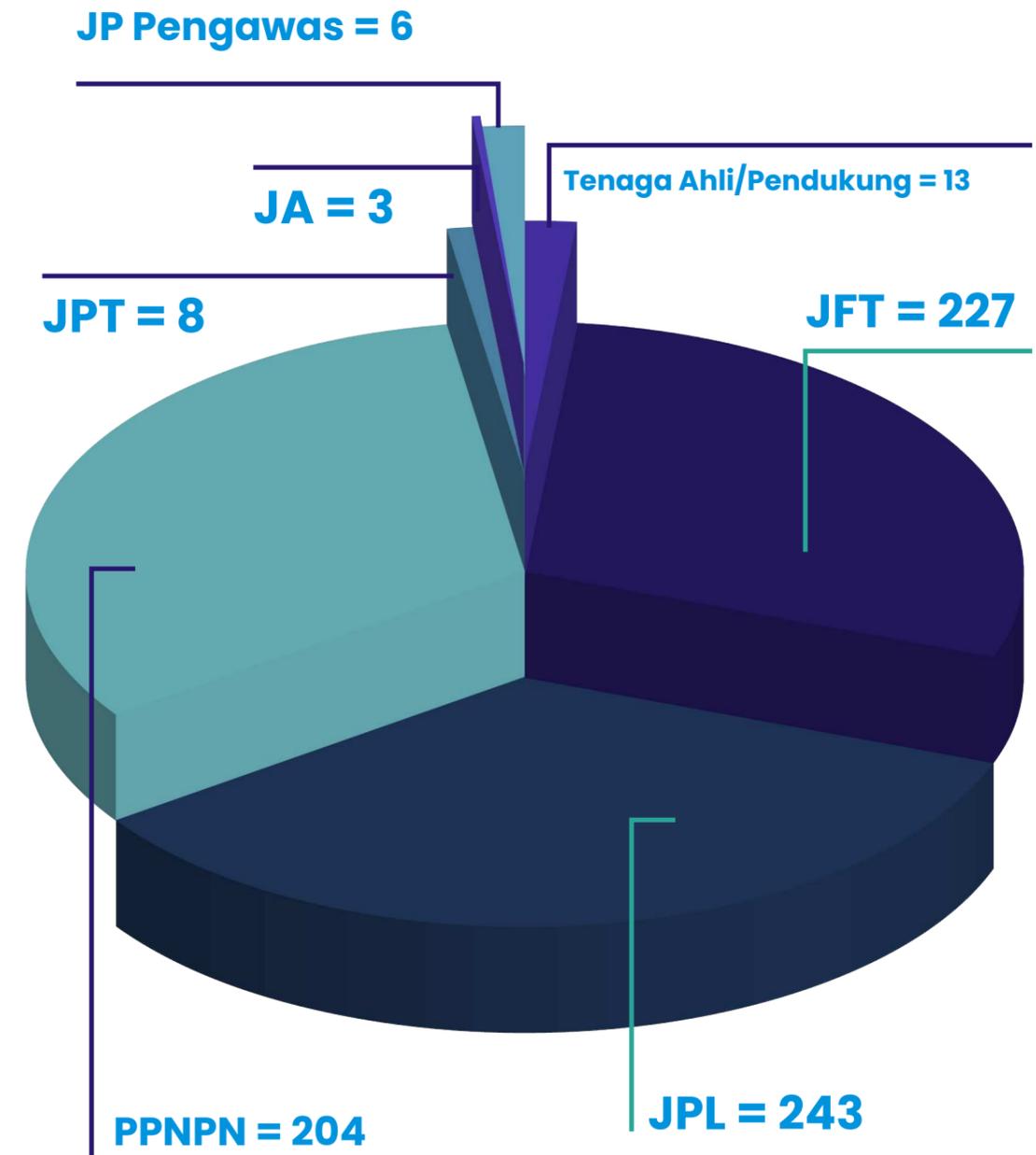


Gambar 1. 8 Gambaran Sumber Daya Manusia BPSDM Kominfo Tahun 2023



Gambar 1. 9 Sebaran JFT Per Satker/UPT Tahun 2023

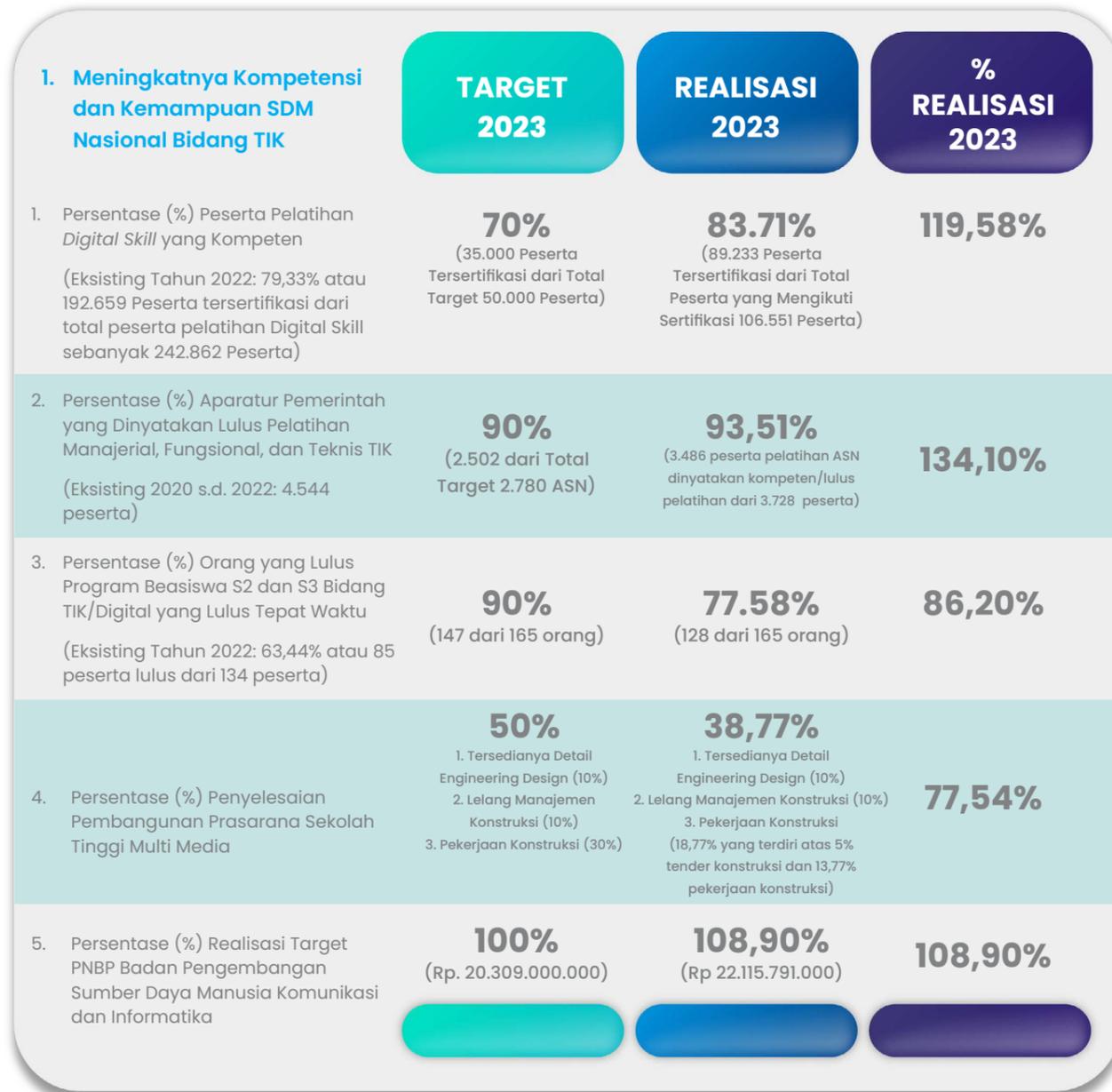
Jumlah Pegawai BPSDM 705



Gambar 1. 10 Jumlah PNS berdasarkan Jenjang Jabatan 2023

D. Perjanjian & Capaian Kinerja

Pada Perjanjian Kinerja BPSDM Kominfo Tahun 2023 yang telah ditandatangani oleh Menteri Komunikasi dan Informatika dan Kepala BPSDM Kominfo pada bulan Agustus 2023, terdapat 2 Sasaran Program dengan 7 Indikator Kinerja di dalamnya. Perjanjian Kinerja BPSDM Kominfo Tahun 2023 beserta capaian per masing-masing Indikator Kinerja dapat dilihat pada tabel berikut:



2. Meningkatnya Kualitas Tata Kelola Birokrasi yang Efektif dan Efisien

1. Nilai Indeks Reformasi Birokrasi Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika Tahun 2023

(Eksisting 2022 berdasarkan penilaian dari APIP: 90,26)

TARGET 2023

79.03%

REALISASI 2023

91

(Berdasarkan hasil evaluasi dari APIP)

% REALISASI 2023

115%

2. Nilai Kualitas Pelaporan Keuangan Unit Akuntansi Pembantu Pengguna Anggaran Eselon I (UAPPA EI)

80
(skala 1-100)

90

112,5%

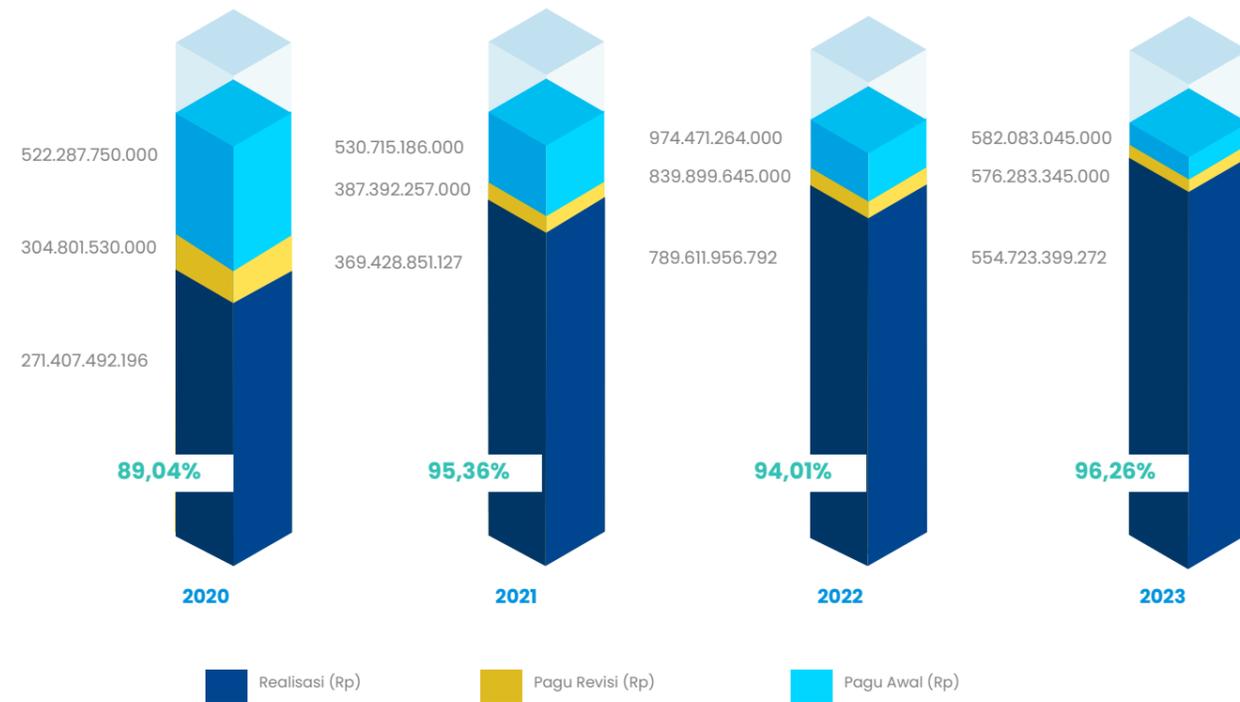
Tabel 1.1 Perjanjian dan Capaian Kinerja BPSDM Kominfo 2023

E. Kinerja Keuangan

Berdasarkan data yang diperoleh dari aplikasi OMSPAN, alokasi anggaran BPSDM Kominfo tahun 2023 sebesar Rp 576.283.345.000,- yang terdiri atas Rupiah Murni (RM) sebesar Rp 557.048.305.000,- dan Penerimaan Negara Bukan Pajak (PNBP) sebesar Rp Rp 19.235.040.000,-. Adapun untuk realisasi anggaran pada TA 2023 BPSDM Kominfo berdasarkan aplikasi OMSPAN yaitu sebesar Rp 554.723.399.272 atau sebesar 96,26% yang terdiri atas RM sebesar Rp 536.095.071.350 dan PNBP sebesar Rp 18.628.327.911.

Berikut kinerja anggaran BPSDM Kominfo dari tahun 2020 sampai dengan tahun 2023:

KINERJA ANGGARAN BPSDM KOMINFO



Tabel 1. 2 Kinerja Anggaran BPSDM Tahun 2020 s.d Tahun 2023

Pada tahun 2023 alokasi anggaran per jenis belanja terbesar dialihkan kepada Belanja Barang yaitu sebesar Rp 314.480.280.000,-. Sementara itu, persentase penyerapan anggaran tertinggi ada pada Belanja Pegawai dengan persentase penyerapan sebesar 99,08%

Sementara itu, pada tahun 2023 BPSDM Kominfo menjalankan 4 jenis kegiatan yaitu SDM Vokasi Bidang Kominfo, Pengembangan Kompetensi Digital bagi Masyarakat, Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi Bidang Kominfo, dan Pengelolaan Keuangan, BMN, dan Umum Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia. Adapun rincian pagu beserta realisasi anggaran untuk 4 kegiatan tersebut adalah sebagai berikut:

KODE NAMA KEGIATAN	Pagu	Realisasi	%
4153 SDM Vokasi Bidang Kominfo	32.196.033.000	32.044.650.269	99.53
4485 Pengelolaan Keuangan, BMN, dan Umum Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia	200.104.193.000	196.591.073.165	98.24
4495 Pengembangan Kompetensi Digital bagi Masyarakat	213.426.561.000	201.230.865.941	94.29
4500 Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi Bidang Kominfo	130.556.558.000	124.856.809.897	95.63
TOTAL	576.283.345.000	554.723.399.272	96.26

Tabel 1. 4 Tabel Rincian Anggaran per Kegiatan TA 2023
Sumber: OMSPAN

Komponen Penyerapan Anggaran

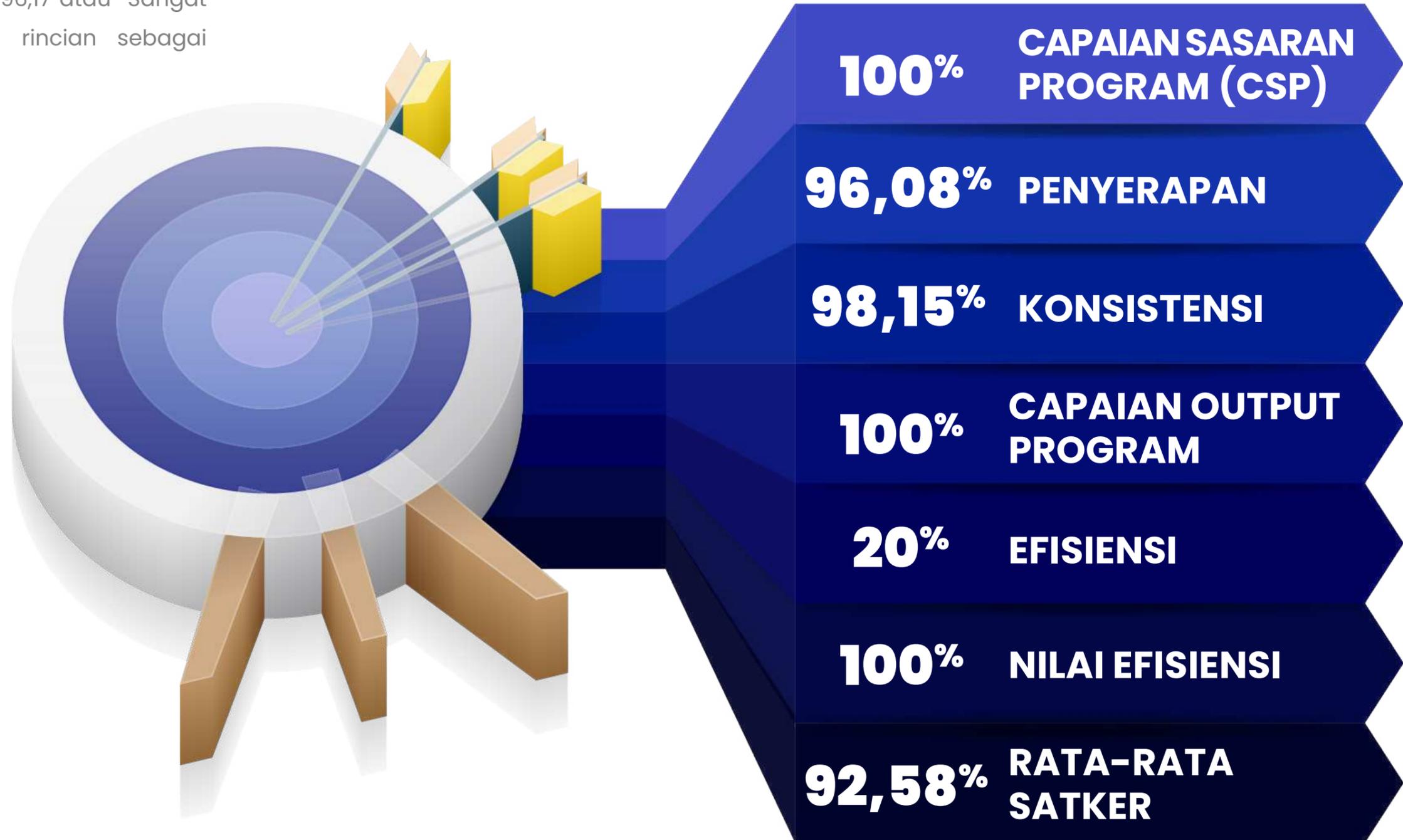
Jenis Belanja	Pagu	Amount	%
Belanja Operasional Pegawai	76.469.127.000	75.765.357.836	99.08
Belanja Operasional Barang	314.480.280.000	304.127.732.114	96.71
Belanja Non Operasional	185.333.938.000	174.830.309.322	94.33
Total DIPA	576.283.345.000	554.723.399.272	96.26

Tabel 1. 3 Analisis Penyerapan Anggaran
Sumber: OMSPAN

F. Nilai Kinerja Anggaran

Berdasarkan hasil monitoring dan evaluasi kinerja anggaran TA 2023 melalui aplikasi SMART yang dikembangkan dan dikelola oleh Kementerian Keuangan, pada tahun 2023 BPSDM Kominfo berhasil memperoleh Nilai

Kinerja Anggaran (NKA) tertinggi di lingkup Kementerian Kominfo yaitu sebesar 96,17 atau "Sangat Baik" dengan rincian sebagai berikut:



BAB 2

PENGEMBANGAN SDM

Digital Talent Scholarship (DTS)

Percepatan dan penguatan SDM maupun infrastruktur digital adalah keharusan.

Kesenjangan digital, baik dalam akses, literasi, keterampilan, maupun aktivitas Internet, harus dihindari agar tidak merugikan masyarakat⁽⁵⁾

⁵ <https://www.nusabali.com/berita/157054/festival-sdm-digital-2023-kominfo-dukung-transformasi-sdm-di-era-digital>

Hary Budiarto
Kepala BPSDM Kominfo



Pada pelaksanaannya, DTS dibagi menjadi 8 akademi dengan sasaran dan kriteria peserta secara umum sebagai berikut:



PRO Professional Academy
Sasaran: Umum, Professional.



TA Thematic Academy
Sasaran: Umum, spesifik pada sektor industri/kalangan tertentu.



DEA Digital Entrepreneurship Academy
Sasaran: Umum, Entrepreneur.



TSA Talent Scouting Academy
Sasaran: Pelatihan dan pemagangan mahasiswa berprestasi di perusahaan teknologi global.



VSGA Vocational School Graduate Academy
Sasaran: Lulusan SMK, D3/D4 bidang TIK, Telekomunikasi, Multimedia, DKV, Elektro dan terkait yang belum/tidak sedang bekerja.



GTA Government Transformation Academy
Sasaran: ASN.



FGA Fresh Graduate Academy
Sasaran: Lulusan D3, D4, S1 bidang TIK, MIPA dan Teknik yang belum atau tidak sedang bekerja.



DLA Digital Leadership Academy
Sasaran: Level pimpinan di sektor publik (Kementerian, Lembaga Pemerintah Non Kementerian, Pemerintah Daerah, Perguruan Tinggi) dan sektor private (swasta).

Sejak dilaksanakan pada tahun 2018, program *Digital Talent Scholarship (DTS)* telah menjadi salah satu program andalan kebanggaan Kementerian Komunikasi dan Informatika yang dijalankan oleh Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Informatika (BPSDM Kominfo). Hal tersebut bukan tanpa alasan. Sebab sejak diluncurkan pertama kali, BPSDM Kominfo selalu berhasil melampaui target pelatihan bagi talenta digital setiap tahunnya.

Tidak hanya sampai disitu, mulai tahun 2020, program DTS menjadi bagian dari target dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2020-2024 dan Rencana Strategis (Renstra) Kementerian Kominfo 2020-2024. Dengan komitmen yang kuat dan kerja sama yang erat dengan berbagai mitra, baik dalam maupun luar negeri, BPSDM Kominfo telah berhasil melatih sebanyak 535.799 talenta digital dengan persentase peserta yang berhasil mendapatkan sertifikasi *completion* sebesar 75,36% atau sebanyak 403.790 talenta digital dari tahun 2020 hingga 2023.

Keberhasilan ini tidak hanya mencerminkan dedikasi BPSDM Kominfo dalam memajukan SDM di bidang digital, tetapi juga menunjukkan komitmen pemerintah untuk mempersiapkan masyarakat dalam menghadapi era digital yang terus berkembang. Melalui DTS, talenta digital Indonesia telah diberikan kesempatan untuk mengasah keterampilan mereka dalam berbagai bidang teknologi, seperti kecerdasan buatan, *big data*, dan pengembangan aplikasi.

DTS bukan sekadar program pelatihan, tetapi juga merupakan tonggak dalam membangun fondasi yang kuat bagi keberlanjutan pertumbuhan ekonomi digital Indonesia. Dengan meningkatnya jumlah peserta yang terlatih dalam program ini, Indonesia semakin siap menghadapi tantangan global dan berperan aktif dalam perekonomian digital dunia.

Rincian Peserta *Digital Talent Scholarship (DTS)*



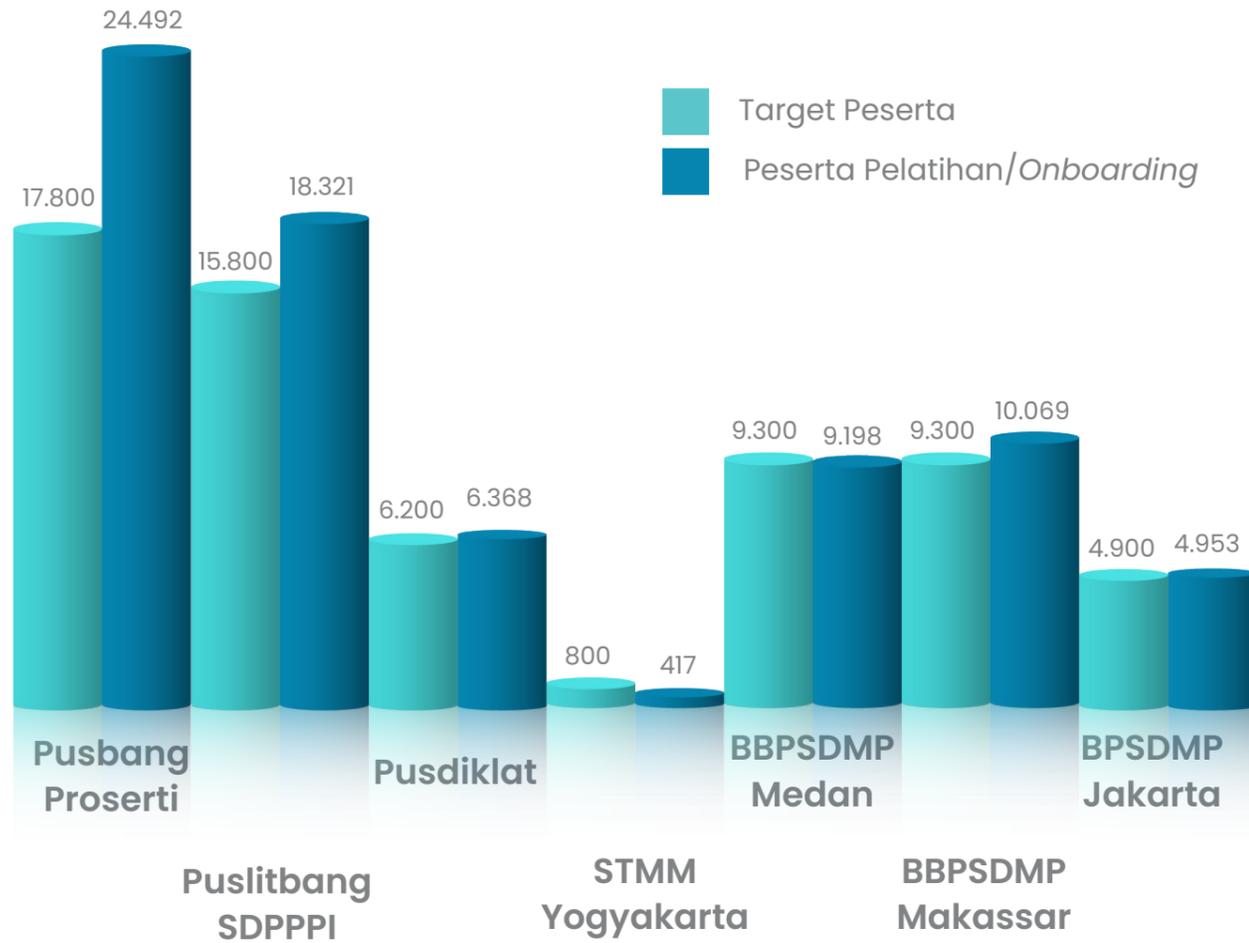
Tabel 2.1 Rincian Peserta DTS 2020 - 2023

Rekapitulasi Capaian *Digital Talent Scholarship*
Tahun 2023

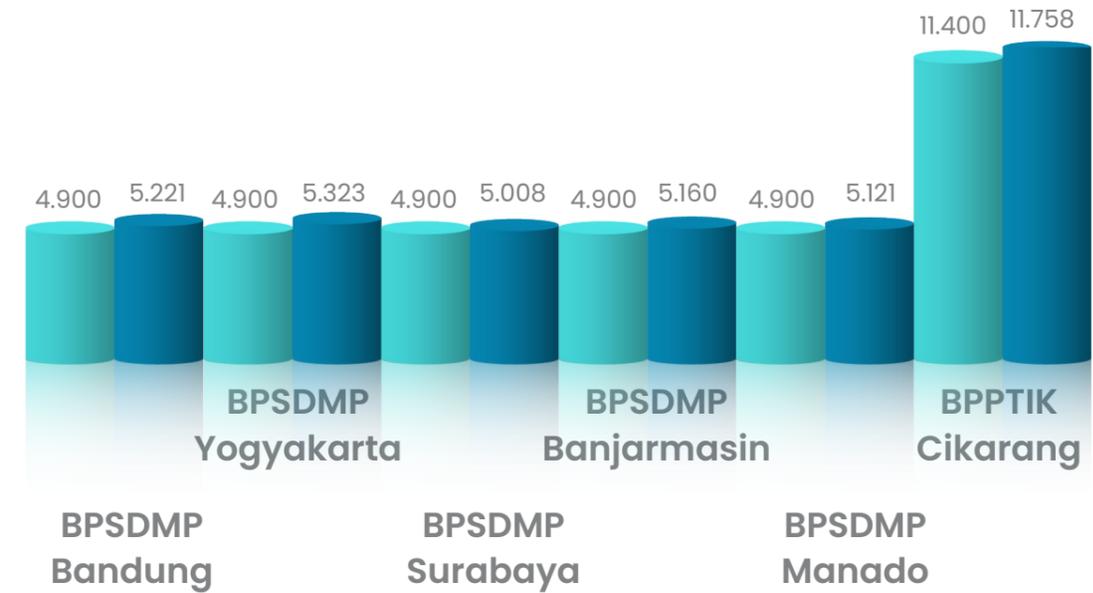
Akademi	Target	Pendaftar	Diterima	Peserta/ Onboarding	Menyelesaikan Pelatihan/ Completion	Ikut Sertifikasi Lanjutan	Lulus Sertifikasi /Kompeten
FGA	4.000	30.348	12.316	10.256	7.473	2.063	1.665
VSGA	10.000	30.806	20.314	18.507	14.816	13.649	11.589
TA	8.000	25.468	20.603	18.221	15.364	0	0
PRO A	4.000	18.058	14.288	10.098	7.383	2.041	1.517
DEA	16.500	53.957	40.508	35.496	30.774	0	0
GTA	6.000	15.654	13.481	12.801	11.167	0	0
TSA	1.400	9.718	6.318	5.705	5.208	911	816
DLA	100	457	332	325	275	0	0
Total	50.000	184.466	128.160	111.409	92.460	18.664	15.587

Tabel 2. 2 Realisasi Capaian DTS Per Akademi Tahun 2023

Capaian DTS Tahun 2023 Per Satker/UPT



TOTAL Target Peserta 100.000
TOTAL Peserta Pelatihan/Onboarding 111.409



Gambar 2.1 Capaian DTS Tahun 2023 Per Satker/UPT

Sebaran Peserta DTS Berdasarkan Daerah /Wilayah Kerja BBPSDMP dan BPSDMP



Tabel 2.3 Sebaran Peserta DTS Berdasarkan Daerah/Wilayah Kerja BBPSDMP dan BPSDMP



Gambar 2. 2 Pelatihan dan Sertifikasi Skema 3D Game Modeler (3DGM) dan Intermediate Multimedia Designer (IMD) di Sleman, Yogyakarta

Capaian DTS Tahun 2023 Per Akademi

AKADEMI	FGA	VSGA	TA
Pusbang Proserti	8,091	598	-
Puslitbang SDPPPI	-	-	8,078
Pusdiklat	-	-	-
STMM Yogyakarta	-	417	-
BBPSDMP Medan	348	2,728	1,226
BBPSDMP Makassar	308	2,701	1,766
BPSDMP Jakarta	200	1,314	802
BPSDMP Bandung	214	1,312	858
BPSDMP Yogyakarta	243	1,335	806
BPSDMP Surabaya	229	1,301	811
BPSDMP Banjarmasin	206	1,003	945
BPSDMP Manado	199	1,308	813
BPPTIK Cikarang	218	4,490	2,116
SUB TOTAL	10,256	18,507	18,221

PROA	DEA	GTA	TSA	DLA
10,098	-	-	5,705	-
-	10,243	-	-	325
-	-	6,043	-	-
-	-	-	-	-
-	4,067	829	-	-
-	4,462	832	-	-
-	2,007	630	-	-
-	2,127	710	-	-
-	2,110	829	-	-
-	2,010	657	-	-
-	2,313	693	-	-
-	2,150	651	-	-
-	4,007	927	-	-
10,098	35,496	12,801	5,705	325

Tabel 2.4 Peserta Pelatihan DTS Tahun 2023 Per Akademi



Gambar 2.3 Pelatihan Government Transformation Academy (GTA) di kota Jambi



Gambar 2.4 Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy (DEA) Pemasaran Digital Dasar (Basic 2) oleh BPSDMP Jakarta



Gambar 2.5 Pelatihan Vocational School Graduate Academy (VSGA) skema Junior Graphic Designer di Sidoarjo



Pemimpin yang ahli dalam *analytical thinking* dan *creative thinking* masih sangat dibutuhkan. Untuk itu, para pemimpin di era digital harus melakukan *upskilling* terlebih dahulu.⁽⁶⁾

Transformasi digital menuntut terciptanya strategi jangka panjang, yang melibatkan seluruh pimpinan untuk berinovasi dengan teknologi.



Budie Arie Setiadi
Menteri Kominfo

⁶ https://www.kominfo.go.id/index.php/content/detail/52819/siaran-pers-no-454hmkominfo12023-tentang-kominfo-telah-latih-lebih-dari-seribu-pemimpin-digital/0/siaran_pers

Kepemimpinan digital merupakan salah satu kunci keberhasilan transformasi digital. Oleh karena itu, sebagai salah satu akademi pelatihan dari program DTS, DLA merupakan akademi pelatihan yang dikhususkan bagi para pimpinan atau *level decision maker*. Melalui 3 skema pelatihan yaitu *Smart Digital Leader Indonesia Maju*, *Smart Digital Leader Makin Digital*, dan *Smart Digital Leader Province*, pelatihan DLA diharapkan dapat meningkatkan kapasitas para pemimpin di Indonesia untuk mendorong percepatan transformasi digital dan Visi Indonesia Digital 2045.

Sebagai bentuk komitmen untuk menyukseskan pelatihan DLA, BPSDM Kominfo juga turut menggandeng berbagai mitra pelatihan global, diantaranya:

1. **University of Cambridge**
2. **Oxford Internet Institute**
3. **Imperial College London**
4. **Cornell Univeristy**
5. **Harvard Kennedy School**
6. **Massachusetts Institute of Technology**
7. **Tsinghua University**
8. **Amazon Web Services**
9. **APCICT**



Gambar 2. 7 Pelatihan DLA Mitra University of Cambridge di Sumatera Utara



Gambar 2. 6 Pembukaan Pelatihan DLA Mitra Univerity of Oxford di Gorontalo



Gambar 2. 8 Pelatihan DLA Mitra Amazon Web Services (AWS)

Diploy

Sebagai bentuk komitmen BPSDM Kominfo dalam mendorong akselerasi transformasi digital dan mendukung kesempatan berkarir bagi para lulusan pelatihan *Digital Talent Scholarship* (DTS), BPSDM Kominfo melalui Puslitbang APTIKA IKP mengembangkan platform rekrutmen gratis yang diberi nama "Diploy".

Diploy hadir sebagai solusi yang dirancang khusus untuk memfasilitasi perluasan kesempatan kerja bagi para alumni DTS dengan menghubungkan mereka dengan perusahaan-perusahaan yang sedang mencari talenta berbakat. Hingga tahun 2023, Diploy juga berhasil menarik minat lebih dari 350 perusahaan, termasuk BUMN, perusahaan swasta, *startup*, dan instansi pemerintah. Para perusahaan ini bergabung dengan Diploy dengan tujuan mendapatkan talenta berbakat yang dapat membantu mereka dalam menghadapi tantangan transformasi digital.



Dengan adanya Diploy, para alumni DTS dapat dengan mudah menemukan peluang karir yang menarik dan sesuai dengan minat serta keahlian mereka. Platform ini memberikan kesempatan bagi para lulusan DTS untuk terhubung dengan perusahaan-perusahaan terkemuka yang sedang mencari bakat digital yang berkualitas.



Pengenalan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

Penyandang disabilitas kini memiliki kesempatan yang lebih besar untuk menjalankan aktivitas sehari-hari dengan mudah dan nyaman berkat perkembangan pesat teknologi informasi. Meningkatnya wawasan dan kemampuan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi pada penyandang disabilitas akan berkontribusi dalam meningkatkan kesejahteraan serta kenyamanan mereka dalam kehidupan sehari-hari, terutama dalam hal pekerjaan, perkembangan pribadi, dan peningkatan produktivitas individu.

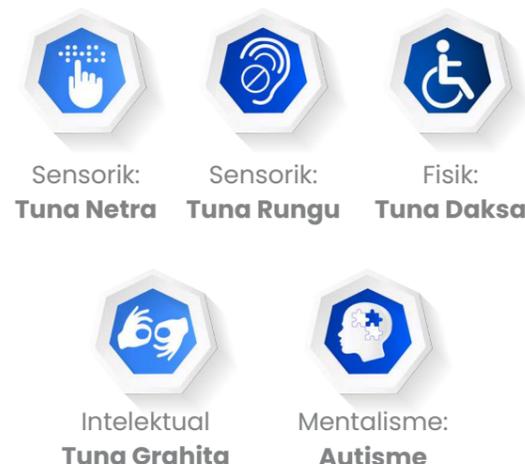
Sebagai salah satu bentuk komitmen Kementerian Kominfo dalam pemerataan dan meningkatkan wawasan serta keterampilan digital masyarakat di Indonesia, Kementerian Kominfo melalui BPSDM Kominfo menjalankan program Pengenalan TIK. Dalam perjalanannya, BPSDM Kominfo melaksanakan

pelatihan pengenalan TIK tidak terbatas hanya untuk wanita/ibu rumah tangga, anak-anak usia sekolah, namun juga bagi penyandang disabilitas dengan tujuan memperkecil kesenjangan digital dan meningkatkan aksesibilitas.

Dengan adanya program ini, Kementerian Kominfo ingin memastikan bahwa tidak ada seorang pun yang tertinggal dalam era digital ini, termasuk mereka yang memiliki disabilitas. Program Pengenalan TIK ini diharapkan dapat memberikan peluang yang sama kepada semua lapisan masyarakat Indonesia, sehingga dapat menciptakan kesetaraan digital di negeri ini. Oleh karena itu, pada tahun 2023, Kementerian Kominfo melalui BPSDM Kominfo berkomitmen untuk memberikan pelatihan pengenalan TIK kepada penyandang disabilitas pada berbagai kategori disabilitas yaitu Tuna Netra, Tuna Rungu, Tuna Daksa, Tuna Grahita, dan Autisme.

Realisasi Peserta Pengenalan TIK

Sepanjang tahun 2023, BPSDM Kominfo telah memberikan pelatihan pengenalan TIK kepada 1.290 penyandang disabilitas di seluruh Indonesia dengan pembagian sebagai berikut:



Gambar 2.9 Pengenalan TIK bagi Penyandang Disabilitas di DKI Jakarta

BBPSDMP Medan



BBPSDMP Makassar



BPSDMP Jakarta



BPSDMP Bandung



TOTAL KATEGORI DISABILITAS:



BPSDMP Yogyakarta



BPSDMP Surabaya



BPSDMP Banjarmasin



BPSDMP Manado



BPPTIK CIKARANG



Tabel 2. 5 Realisasi Peserta Pengenalan TIK 2023

Beasiswa S2 Dalam dan Luar Negeri Bidang Kominfo

Sebagai bagian dari upaya untuk menciptakan Sumber Daya Manusia (SDM) yang kompeten, handal, profesional, dan memiliki daya saing tinggi dalam bidang Komunikasi dan Informatika (Kominfo), Kementerian Komunikasi dan Informatika telah meluncurkan program beasiswa yang bertujuan untuk memperluas pendidikan formal di dalam negeri dan luar negeri. Program ini ditujukan bagi Aparatur Sipil Negara (ASN) di seluruh Indonesia, masyarakat umum yang aktif dalam bidang Komunikasi dan Informatika, serta ASN Kementerian Kominfo.

Melalui kerja sama dengan berbagai Perguruan Tinggi Negeri di seluruh Indonesia, program beasiswa ini memberikan kesempatan kepada para penerima beasiswa untuk mengakses pendidikan yang berkualitas dan relevan dengan bidang Komunikasi dan Informatika. Dengan demikian, diharapkan bahwa pengembangan SDM nasional di bidang Kominfo akan semakin terjamin, sehingga dapat mendukung pertumbuhan dan kemajuan industri serta sektor komunikasi dan informatika di Indonesia.

Sementara itu, Kementerian Kominfo juga turut menyajikan program beasiswa luar negeri untuk memberikan kesempatan kepada masyarakat umum untuk melanjutkan studi ke luar negeri guna memperluas pengetahuan, mengembangkan keterampilan, dan memperoleh pengalaman internasional yang berharga.

Dengan adanya program beasiswa ini, Kementerian Komunikasi dan Informatika berkomitmen untuk meningkatkan kualitas tenaga kerja di bidang Kominfo, serta mendorong inovasi dan pengembangan teknologi di era digital ini. Oleh karena itu, diharapkan para penerima beasiswa dapat menjadi ahli yang handal dan berdaya saing tinggi, siap menghadapi tantangan dan berkontribusi positif dalam memajukan sektor Komunikasi dan Informatika di Indonesia.



Beasiswa S2 Informatika

Perguruan Tinggi							
Fakultas	Ilmu Komputer Universitas Indonesia (UI)	Teknik Universitas Indonesia (UI), Departemen Teknik Elektro	Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung (STEI - ITB)	Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung (STEI - ITB)	Teknik Universitas Gadjah Mada (UGM), Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi	Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS), Departemen Teknik Elektro	Fakultas Hukum (UNPAD)
Program Studi	Magister Teknologi Informasi (MTI)	Magister Manajemen Keamanan Jaringan Informasi (MKJI)	Magister Teknik Elektro Opsi Layanan Teknologi Informasi (LTI)	Magister Teknik Elektro Opsi Rekayasa dan Manajemen Keamanan Informasi (RMKI)	Magister Teknologi Informasi (MTI) e-Government	Magister Bidang Keahlian Telematika Pengelola TIK Pemerintahan (PeTIK)	Magister Ilmu Hukum Kekhususan Regulasi Digital

Tabel 2. 6 Program Studi Beasiswa S2 Informatika

Beasiswa S2 Komunikasi

Perguruan Tinggi							
Fakultas	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia (UI)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Gadjah Mada (UGM)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret (UNS)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Airlangga (UNAIR)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas (UNAND)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sumatera Utara (USU)	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Hasanudin (UNHAS)
Program Studi	Ilmu Komunikasi	Ilmu Komunikasi	Ilmu Komunikasi	Media dan Komunikasi	Ilmu Komunikasi	Ilmu Komunikasi	Ilmu Komunikasi

Tabel 2. 7 Program Studi Beasiswa S2 Komunikasi

Beasiswa S3 Dalam Negeri Internal (Paket)

Perguruan Tinggi	
Fakultas	Pendidikan Ekonomi dan Bisnis (Universitas Pendidikan Indonesia)
Program Studi	Pendidikan Program Doktor Manajemen

Tabel 2.8 Beasiswa S3 Dalam Negeri Internal (Paket)

Beasiswa S2 Luar Negeri

Country	University	Course
	Tsinghua University	Master of Public Administration in International Development (MID)
	International Institute of Information Technology Bangalore (IIIT-B)	MSc in Digital Society
	University of Twente	MSc in Communication Science
	Erasmus University Rotterdam	MSc in Business Information Management
	The Hague University of Applied Sciences	Master in International Communication Management
	Groningen University	MSc in Marketing, Digital Business Focus Area

Tabel 2.9 Program Studi Beasiswa S2 Luar Negeri

Penerimaan Mahasiswa Dalam dan Luar Negeri Tahun 2023

Dari daftar mitra di atas, berikut jumlah penerima beasiswa S2 berdasarkan seleksi yang dilaksanakan pada tahun anggaran 2023:

NO.	PERGURUAN TINGGI	PENERIMA 2023
1	Universitas Indonesia	44
2	Universitas Gadjah Mada	62
3	Institut Teknologi Bandung	10
4	Institut Teknologi Sepuluh Nopember	11
5	Universitas Negeri Sebelas Maret	12
6	Universitas Sumatera Utara	9
7	Universitas Andalas	11
8	Universitas Hasanuddin	14
9	Universitas Airlangga	10
10	Telkom University	40
11	Smart X ITB	15
12	Universitas Pendidikan Indonesia	23
13	Beasiswa Aspirasi	24
14	Beasiswa Internal	3
15	Beasiswa Internal S3 Mandiri	2
	TOTAL	290

Tabel 2.10 Penerimaan Beasiswa S2 & S3 Dalam Negeri Tahun Anggaran 2023

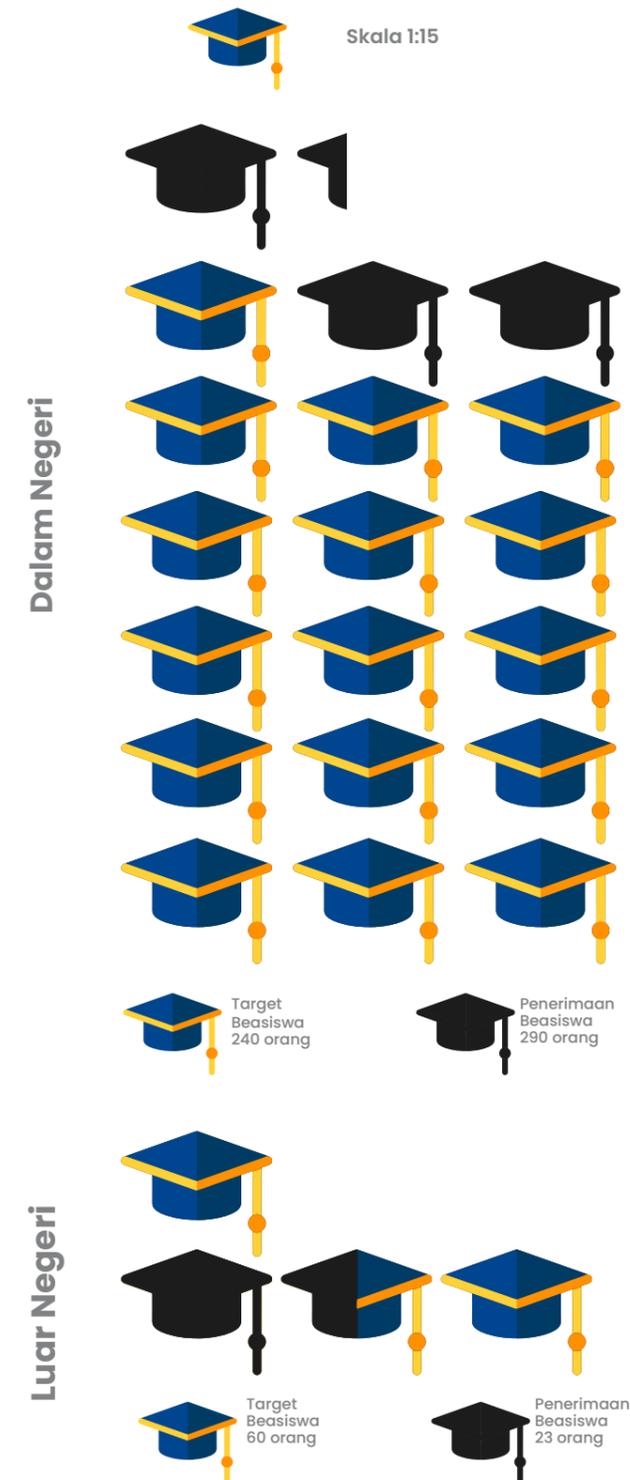


Penerimaan Beasiswa S2 Luar Negeri Tahun Anggaran 2023

Country	University	Course	Amount
	Tsinghua University	Master of Public Administration in International Development (MID)	1
	IIIT - Bangalore	MTech	1
	University of Twente	MSc in Communication Science MSc in Business Information Technology MSc in Philosophy of Science, Technology and Society MSc in Computer Science	18
	The University of Electro-Communications	MSc in IT-Related	2
	Eötvös Loránd University	MSc in Computer Science, Data Science Specialization MSc in Computer Science, Artificial Intelligence Specialization	1
TOTAL			23

Tabel 2. 11 Penerimaan Beasiswa S2 Luar Negeri Tahun Anggaran 2023

Capaian Penerimaan Beasiswa S2 TA 2023

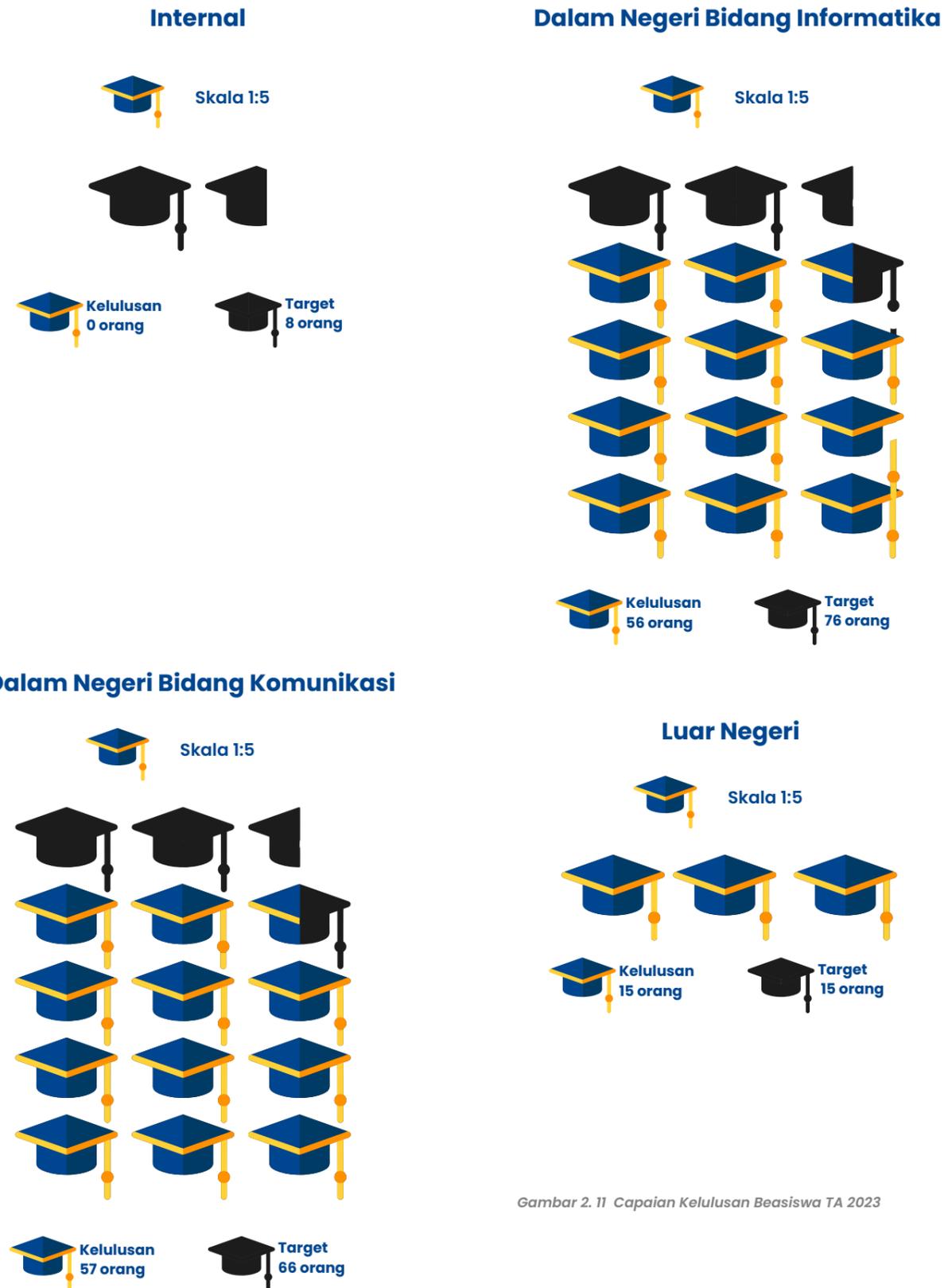


Gambar 2. 10 Capaian Penerimaan Beasiswa S2 Tahun Anggaran 2023

Tingkat Kelulusan Tepat Waktu Mahasiswa Beasiswa S2 dan S3 Dalam dan Luar Negeri Bidang Koinfo Tahun 2023

Target kelulusan tepat waktu penerima beasiswa sesuai masa studi normal yang berlaku di perguruan tinggi masing-masing pada tahun 2023 yaitu sebanyak 165 orang dengan memperhitungkan mahasiswa intake tahun 2021 dan 2022 dengan masa studi normal sesuai dengan kurikulum masing-masing prodi.

Capaian Kelulusan Beasiswa Tahun 2023



Gambar 2.11 Capaian Kelulusan Beasiswa TA 2023

Secara detail, data kelulusan penerima beasiswa S2 bidang kominfo dalam dan luar negeri dapat dilihat pada matriks berikut:

Perguruan Tinggi	Target Lulus 2023	Jumlah Lulus Tepat Waktu 2023
KOMUNIKASI		
USU	8	7
UNAND	10	8
UI	9	8
UGM	10	8
UNS	10	7
UNAIR	9	5
UNHAS	10	8
INTERNAL	8	6
INFORMATIKA		
ITS	9	9
UI MTI	16	13
UI MKJI	15	15
UGM MTI	10	1
UGM MKIK	10	8
ITB	16	10
LUAR NEGERI		
TSINGHUA - RRT	5	2
IIITB - INDIA	2	5
UNIVERSITY OF TWENTE - BELANDA	5	6
EÖTVÖS LORÁND UNIVERSITY	3	2
TOTAL	165	128
% Kelulusan	77,58%	
% Target	86,20%	

Tabel 2.12 Rincian Kelulusan Penerima Beasiswa S2 Bidang Kominfo Dalam dan Luar Negeri

Belum tercapainya target program ini tidak dapat langsung diintervensi oleh BPSDM Kominfo sebagai pelaksana kegiatan. Hal ini disebabkan oleh beberapa faktor yang menghambat kelulusan mahasiswa, seperti kendala dalam proses pembuatan jurnal atau karya ilmiah. Oleh karena itu, keberhasilan kelulusan sesuai masa studi normal menjadi tonggak penting yang harus diupayakan dan diawasi oleh masing-masing individu penerima beasiswa.

Meskipun demikian, BPSDM Kominfo telah memenuhi kewajibannya dalam memberikan dukungan pembiayaan bagi komponen utama dan pendukung kelulusan. Selain itu, BPSDM Kominfo juga secara berkala menyelenggarakan sesi berbagi pengalaman dengan menghadirkan alumni kepada mahasiswa penerima beasiswa.



Sekolah Tinggi Multi Media “MMTC” Yogyakarta (STMM “MMTC” Yogyakarta)



Gambar 2. 12 Sekolah Tinggi Multi Media (STMM) Yogyakarta

Sekolah Tinggi Multi Media “MMTC” Yogyakarta (STMM “MMTC” Yogyakarta) didirikan pada tahun 1985 dengan nama Diklat Ahli Multi Media di bawah Departemen Penerangan dan secara resmi diresmikan pada tanggal 31 Juli 1985 oleh Presiden RI saat itu, Soeharto. Terletak di Sleman, Yogyakarta, STMM “MMTC” Yogyakarta merupakan Perguruan Tinggi Negeri yang berada dalam lingkungan Kementerian Komunikasi dan Informatika RI.

Seiring berjalannya waktu, STMM “MMTC” Yogyakarta mengalami perubahan dan perkembangan yang signifikan. Akhirnya, pada tanggal 21 April 2014, diterbitkanlah Peraturan Presiden Nomor 33 Tahun 2014 tentang Pendirian Sekolah Tinggi Multi Media. Hal ini mengakui posisi STMM “MMTC” Yogyakarta sebagai institusi resmi yang memberikan pendidikan di bidang multimedia.

Mengingat STMM “MMTC” Yogyakarta berada di bawah koordinasi Kementerian Komunikasi dan Informatika RI, pemerintah juga menerbitkan Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika RI Nomor 29 Tahun 2014 tentang Organisasi dan Tata Kerja STMM “MMTC” Yogyakarta, serta Nomor 37 Tahun 2014 tentang Statuta STMM “MMTC” Yogyakarta sebagai dasar operasional penyelenggaraan pendidikan di perguruan tinggi ini.

Sebagai Perguruan Tinggi Negeri yang berfokus pada multimedia, STMM “MMTC” Yogyakarta menawarkan berbagai program studi dan kegiatan pendidikan yang relevan dengan perkembangan industri multimedia yaitu:

1. Penyiaran, terdiri dari 3 program studi jenjang Diploma IV yakni:

- Manajemen Produksi Siaran (Manaprodsi);
- Manajemen Produksi Pemberitaan (Manarita);
- Manajemen Teknik Studio Produksi (Matekstosi).

2. Animasi dan Desain Teknologi Permainan, terdiri dari 2 program studi jenjang Diploma IV yakni:

- Animasi; dan
- Desain Teknologi Permainan.

3. Komunikasi Informasi Publik (KIP) dengan 1 program studi jenjang Strata I yakni: Manajemen Informasi dan Komunikasi (MIK).

Sesuai dengan visinya untuk menjadi Pusat Pendidikan Tinggi Multi Media terbaik di

Indonesia yang juga memiliki standar internasional, Sekolah Tinggi Multimedia (STMM) menegaskan komitmennya dalam mencetak sumber daya manusia yang handal dan siap bersaing di bidang Komunikasi dan Informatika, khususnya dalam Penyiaran dan Multimedia. STMM juga berkomitmen untuk mengembangkan pelaksanaan prinsip dasar pendidikan tinggi, yang disebut tri dharma perguruan tinggi, yang meliputi pendidikan dan pengajaran bagi mahasiswa, penelitian untuk peningkatan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang multimedia, serta pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan hasil penelitian untuk memberikan manfaat bagi kebutuhan masyarakat secara luas.

Berikut gambaran penyelenggaraan kegiatan akademik, mahasiswa serta diklat yang diselenggarakan di STMM:

NO.	Program Studi	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
	Target	1979	2144	1828	2379	2379	2379	2379	2379	2454
1	Manajemen Informasi & Komunikasi (S-1)	174	229	279	348	415	455	537	591	486
2	Manajemen Produksi Siaran (D-IV)	526	530	521	543	522	518	527	563	457
3	Manajemen Produksi Pemberitaan (D-IV)	345	344	357	356	372	350	351	313	245
4	Manajemen Teknik Studio Produksi (D-IV)	575	621	592	602	582	581	593	608	508
5	Animasi (D-IV)	178	196	212	207	210	193	245	280	254
6	Desain Teknologi Permainan (D-IV)	98	120	146	158	177	194	201	211	169
7	Diklat Teknis	79	104	106	31	78	99	0	0	0
8	TCTP (Third Country Training Program)	0	0	0	60	0	0	0	0	0
9	Kedinasan	31	0	0	0	0	0	0	0	0
Realisasi		2.006	2.144	2.213	2.305	2.356	2.390	2.454	2.566	2.119
% Capaian		101%	100%	121%	97%	99%	100%	103%	107,86%	104,48%

Tabel 2. 13 Peserta Pendidikan Diploma- IV, Strata I dan Pendidikan Pelatihan Teknis STMM Yogyakarta Tahun 2015-2023

NO.	PROGRAM STUDI	Jumlah Mahasiswa Baru 2023
1	Manajemen Informasi & Komunikasi (S-1)	47
2	Manajemen Produksi Siaran (D-IV)	118
3	Manajemen Produksi Pemberitaan (D-IV)	44
4	Manajemen Teknik Studio Produksi (D-IV)	120
5	Animasi (D-IV)	81
6	Desain Teknologi Permainan (D-IV)	35

Tabel 2. 14 Penerimaan Mahasiswa Baru Per Program Studi STMM Yogyakarta Tahun 2023

Pada tahun 2023, terdapat 124 mahasiswa yang berhasil lulus dari STMM Yogyakarta, dan dari jumlah tersebut, terdapat 42 alumni yang berhasil memperoleh pekerjaan dalam kurun waktu kurang dari 6 bulan setelah mereka menyelesaikan kuliah. 42 alumni tersebut berhasil mendapatkan pekerjaan di berbagai instansi dan perusahaan, mulai dari perusahaan multinasional yang terkenal hingga instansi pemerintah. Sementara 82 alumni lainnya belum berhasil memperoleh pekerjaan kurang dari 6 bulan setelah kelulusan.

Oleh karena itu, dalam rangka mempersiapkan pengembangan kelembagaan dan kependidikan STMM, pada tahun 2023 STMM melakukan renovasi pembangunan gedung dengan secara *multi years contract* (kontrak tahun jamak) sampai tahun 2024. Pembangunan gedung pendidikan ini akan berupa Gedung Transformasi Digital yang luasnya mencapai 8.496 m² (belum termasuk fasilitas umum), dengan tinggi 4 (empat) dan 6 (enam) lantai, dan dilengkapi dengan bangunan penghubung. Hal ini dilakukan dalam rangka pengembangan Gedung Talenta Digital STMM.

Proses pembangunan gedung ini melibatkan pengadaan konsultan perancang bangunan, konsultan manajemen konstruksi, dan pengadaan kontraktor pekerjaan konstruksi dengan metode pembangunan secara konvensional. Dengan adanya pembangunan Gedung Transformasi Digital, diharapkan akan memberikan kontribusi bagi pengembangan kelembagaan dan pendidikan di STMM serta berfungsi sebagai fasilitas pelatihan digital bagi pegawai di dalam dan luar Kementerian Komunikasi dan Informatika.



Gambar 2.13 Progres Pembangunan Gedung STMM Yogyakarta

Pelatihan dan Sertifikasi Aparatur Bidang Kominfo

Aparatur Sipil Negara (ASN) sebagai unsur utama Sumber Daya Manusia (SDM) Aparatur Negara memiliki peran yang sangat vital dalam keberhasilan penyelenggaraan pemerintahan dan pembangunan di Indonesia. Untuk menjalankan peran ini dengan baik, seorang PNS harus memiliki kompetensi yang dapat dilihat dari sikap dan perilakunya yang ditandai oleh kesetiaan serta ketaatan terhadap Negara, integritas moral, dan mental yang kuat. Mereka juga diharapkan memiliki keprofesionalan tinggi serta kesadaran akan tanggung jawab mereka sebagai pelayan publik yang mampu menjaga persatuan dan kesatuan bangsa.

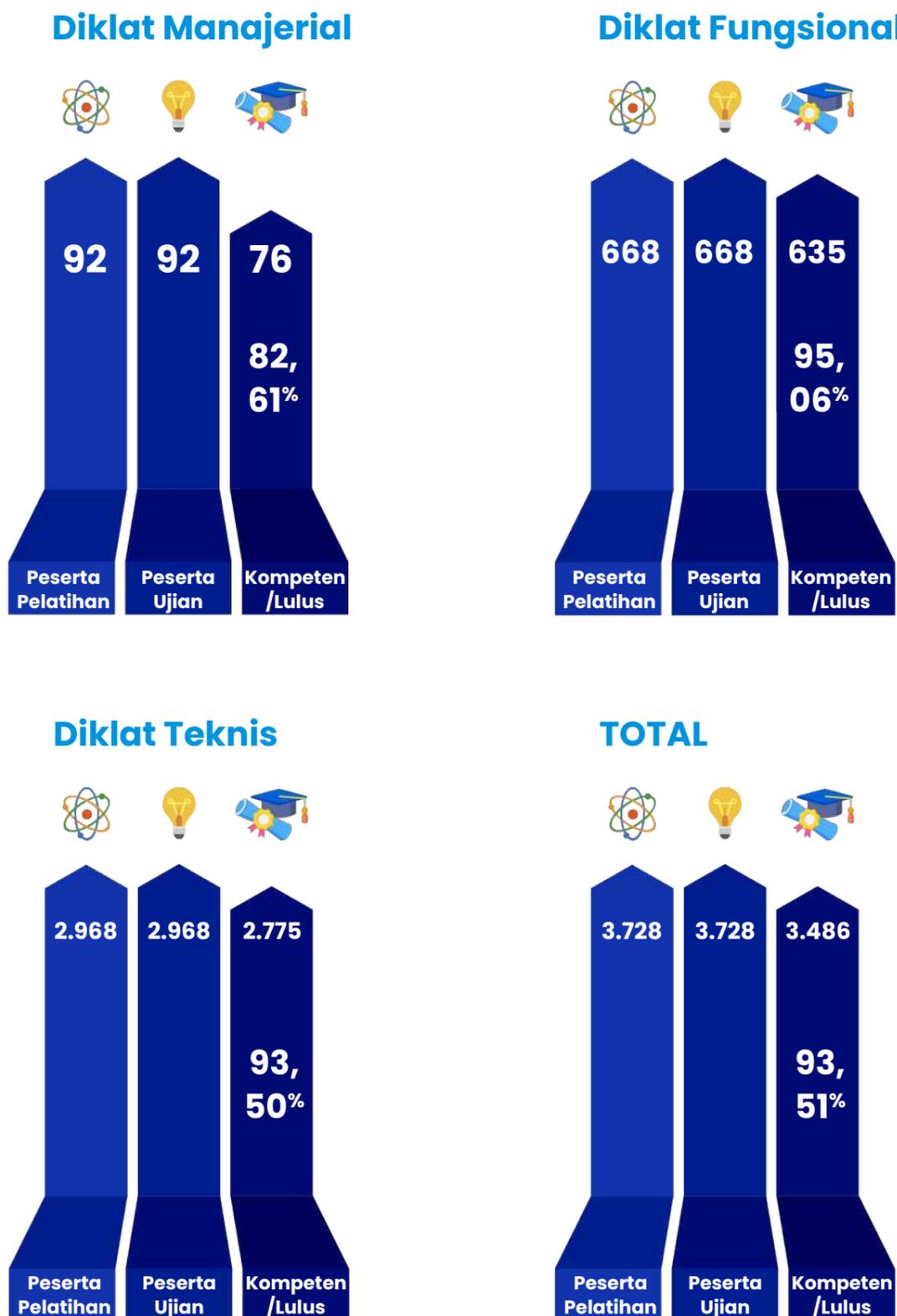
Mengacu kepada Undang-undang Nomor 5 Tahun 2014 tentang Aparatur Sipil Negara pada Pasal 70 ayat 1 dan 2 bahwa setiap ASN memiliki hak dan kewajiban untuk mengembangkan Kompetensi. Pengembangan Kompetensi tersebut melalui Pendidikan dan Pelatihan, Seminar, Kursus dan Penataran⁽⁷⁾. Pengembangan kompetensi bagi PNS dilakukan paling sedikit 20 (dua puluh) jam pelajaran dalam 1 (satu) tahun (Pasal 203 ayat (4) Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2017 tentang Manajemen Pegawai Negeri Sipil).⁽⁸⁾

Dalam rangka mendukung pengembangan kompetensi bagi para ASN, BPSDM Kominfo melalui Pusdiklat dan BPPTIK Cikarang menyelenggarakan pelatihan ASN melalui berbagai kanal yaitu daring, luring, dan *hybrid*. Adapun, Pusdiklat bertanggung jawab untuk menyelenggarakan berbagai program pelatihan teknis, fungsional, dan manajerial bagi ASN, termasuk program pelatihan khusus untuk peserta internal Kementerian Kominfo. Di sisi lain, BPPTIK Cikarang memiliki peran dalam menyediakan pelatihan teknis.

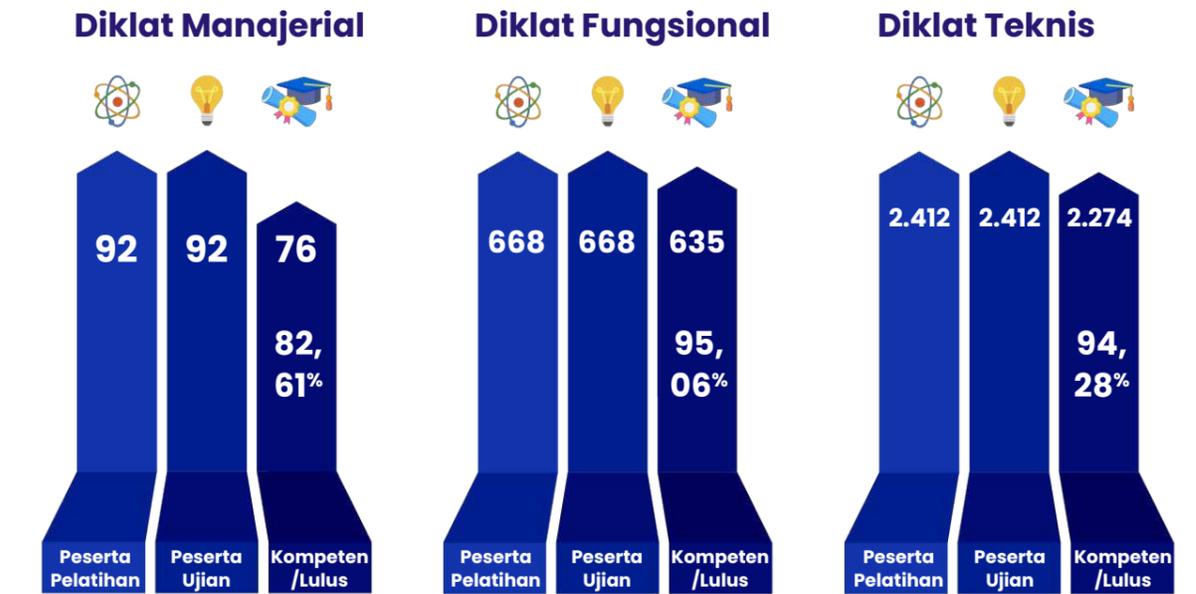
⁷ Undang-undang Nomor 5 Tahun 2014 tentang Aparatur Sipil Negara. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 6. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5494

⁸ Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2017 tentang Manajemen Pegawai Negeri Sipil, Lembaran Negara Nomor 63 Tahun 2017

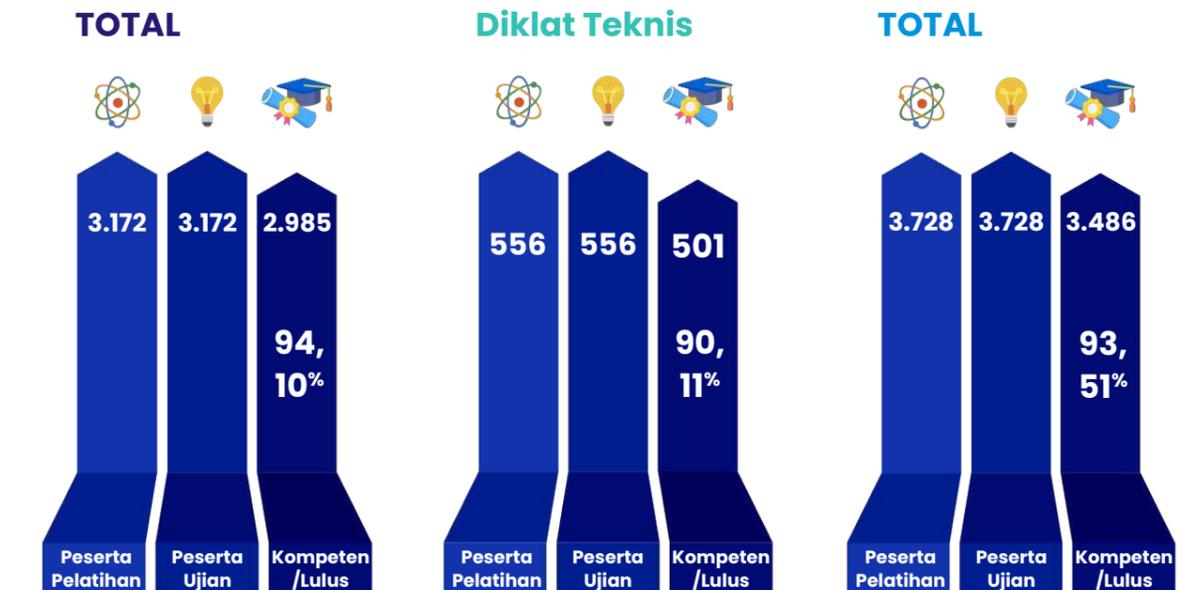
Berikut akumulasi capaian diklat teknis untuk ASN tahun 2023:



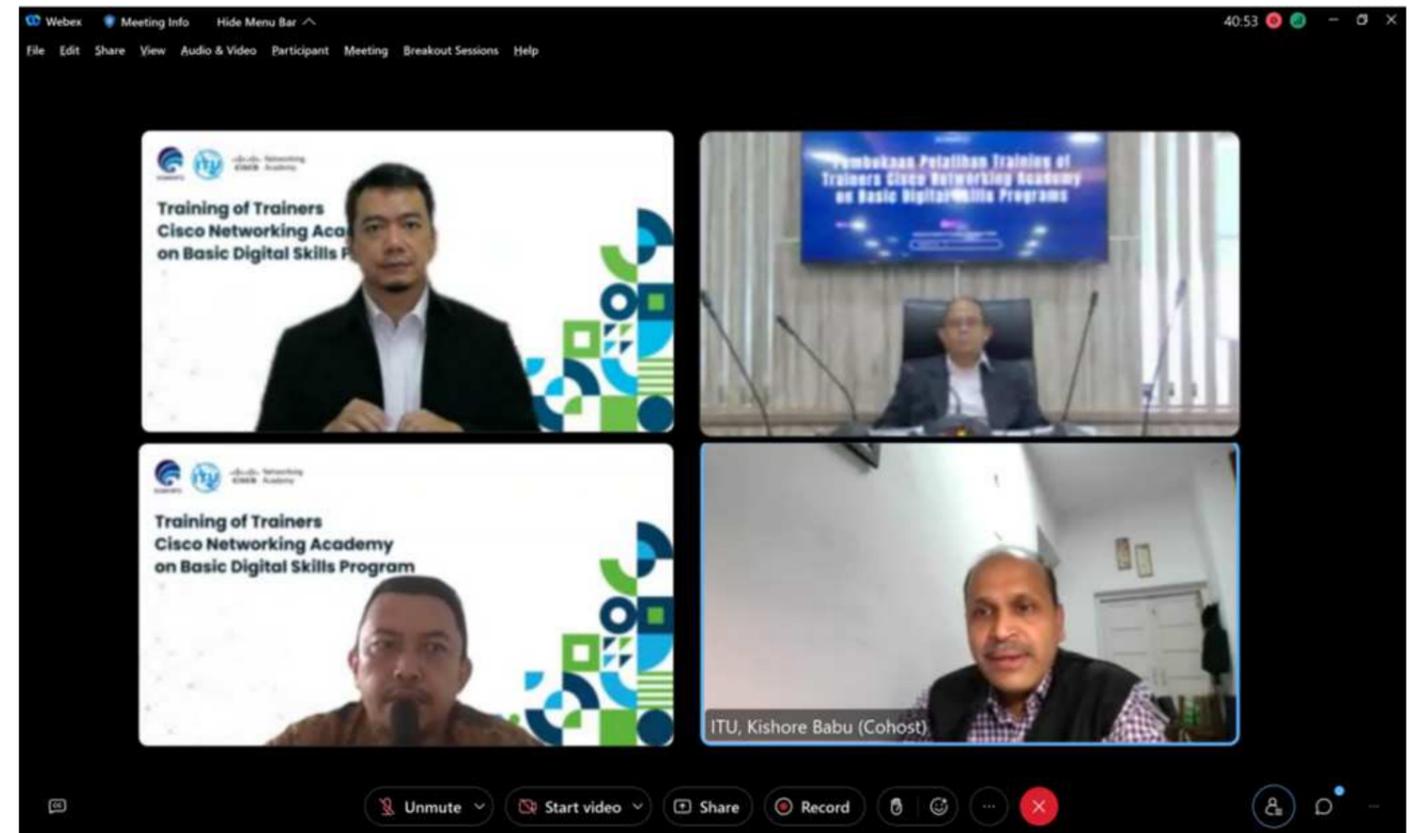
PUSDIKLAT



BPPTIK CIKARANG



Gambar 2.14 Tingkat Kelulusan Peserta Pelatihan Aparatur Tahun 2023



Gambar 2. 15 Pelatihan UN APCICT Frontier ICTs for Sustainable Development (Artificial Intelligence, Internet of Things, and Blockchain)



Gambar 2. 16 Pelatihan Training of Trainers Cisco Networking Academy On Basic Digital Skills Programs

Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) 2023

Sejak tahun 2022, BPSDM Kominfo telah berkomitmen untuk secara rutin meluncurkan Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI), sebuah nilai yang memberikan pandangan komprehensif tentang tingkat kesiapan digital di Indonesia. IMDI menjadi acuan penting dalam mengarahkan kebijakan dan program-program pengembangan SDM digital di masa depan.

Sebagai bukti nyata dari komitmen tersebut, pada bulan Desember 2023, BPSDM Kominfo kembali meluncurkan hasil survei nilai IMDI 2023. Survei ini bertujuan untuk mengukur kompetensi dan keterampilan digital masyarakat Indonesia pada tahun 2023 di seluruh 38 provinsi dan 514 wilayah kabupaten/kota di Indonesia. Dalam melaksanakan survei IMDI pada tahun 2023, BPSDM Kominfo melibatkan total 18.362 responden individu yang dipilih secara acak dengan menggunakan metode *systematic random sampling* dari populasi angkatan kerja berusia 15-64 tahun. Selain itu, survei juga melibatkan 11.077 responden dari berbagai sektor industri dengan metode *simple random sampling*. Survei ini dilaksanakan secara tatap muka melalui *computer-assisted personal interviewing* (CAPI) dalam waktu 2 bulan, yaitu dari September sampai November 2023.

Berdasarkan hasil survei IMDI tahun 2023, Indonesia mengukir prestasi yang luar biasa dengan mencapai nilai IMDI rata-rata sebesar 43,18. Ini merupakan peningkatan yang signifikan dari tahun sebelumnya yang hanya mencapai nilai rata-rata 37,8. Hasil ini membuktikan komitmen Indonesia dalam meningkatkan kesiapan digitalnya.

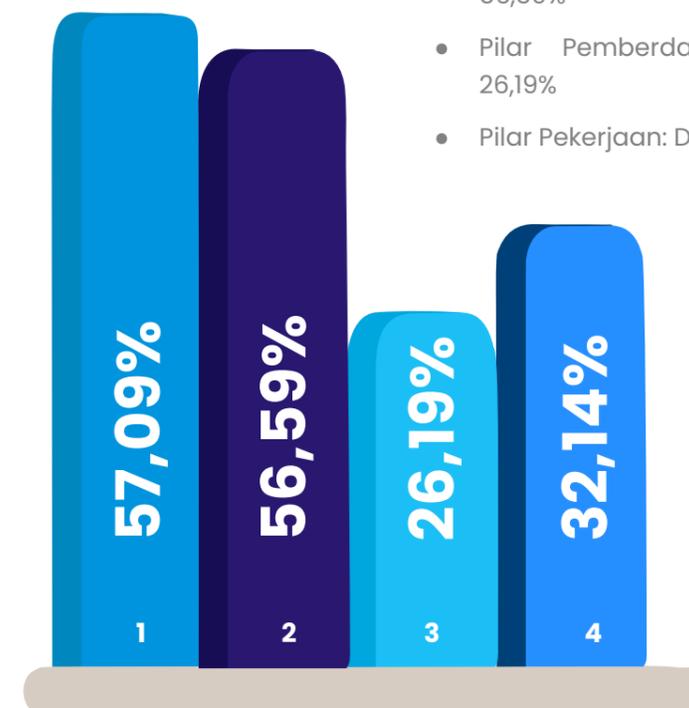


Gambar 2.17 Sosialisasi Hasil Pengukuran IMDI 2023

IMDI, yang diadopsi dari "G20 Toolkit for Measuring Digital Literacy and Digital Skills", menggunakan indikator yang terdiri dari empat pilar utama. Pilar pertama adalah infrastruktur dan ekosistem. Pilar kedua adalah keterampilan. Pilar ketiga adalah pemberdayaan. Terakhir, pilar keempat adalah pekerjaan.⁹

Berikut rincian nilai per masing-masing pilar:

- Pilar Infrastruktur dan Ekosistem: Dengan nilai 57,09%
- Pilar Keterampilan Digital: Dengan nilai 56,59%
- Pilar Pemberdayaan: Dengan nilai 26,19%
- Pilar Pekerjaan: Dengan nilai 32,14%



Gambar 2.18 Empat Pilar IMDI

Menariknya, dari 38 Provinsi di Indonesia, terdapat lima kota/kabupaten yang berhasil mencapai nilai IMDI tertinggi pada tahun 2023, yaitu:

1. Kota Jakarta Pusat dengan nilai 54,27
2. Kota Jakarta Selatan dengan nilai 53,75
3. Kota Jakarta Timur dengan nilai 52,69
4. Kota Surabaya dengan nilai 52,58
5. Kota Salatiga dengan nilai 51,93

⁹ <https://bpptik.kominfo.go.id/Publikasi/detail/indeks-masyarakat-digital-indonesia-2023-mengalami-peningkatan>

Pengembangan SDM Digital: Kolaborasi *Quadruple Helix*

BPSDM Kominfo memiliki pemahaman yang kuat akan signifikansi sinergi sebagai salah satu kunci keberhasilan dalam menghadapi tantangan dan peluang di era digital saat ini. Untuk itu, BPSDM Kominfo secara aktif melakukan kolaborasi dengan banyak mitra guna mencapai tujuan bersama dalam mendorong pertumbuhan dan pengembangan SDM di bidang digital.

Melalui kolaborasi *Quadruple Helix*, BPSDM Kominfo telah menjalin lebih dari 100 kerja sama dengan berbagai sektor sepanjang tahun 2023. Selain itu, BPSDM Kominfo juga telah menandatangani 103 Nota Kesepahaman serta 26 Nota Kesepakatan dengan mitra-mitra terpercaya. Hal ini menjadi bukti komitmen yang kuat dari Kementerian Kominfo dan BPSDM Kominfo untuk memajukan talenta digital di Indonesia.

BPSDM Kominfo sangat menyadari bahwa untuk mempercepat transformasi digital di Indonesia dan mencapai Visi Indonesia Digital 2045, langkah-langkah tersebut tidak dapat dilakukan sendirian. Untuk mencapai tujuan tersebut, diperlukan sinergi dengan berbagai mitra untuk menciptakan inovasi yang tepat, perencanaan strategis yang tepat dan baik, serta memperluas jangkauan masyarakat di Indonesia.

Sinergi dengan berbagai mitra tersebut dilakukan untuk menciptakan ekosistem yang tangguh dan berkelanjutan dalam pengembangan SDM digital. BPSDM Kominfo bekerja sama dengan institusi pendidikan, seperti universitas dan sekolah vokasi, untuk memperkuat kurikulum dan mengintegrasikan pembelajaran digital yang relevan dengan perkembangan teknologi terkini. Kolaborasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa lulusan memiliki kompetensi yang sesuai dengan kebutuhan industri digital.

Selain itu, BPSDM Kominfo juga menjalin sinergi dengan pelaku industri dan perusahaan-perusahaan di sektor digital. Kemitraan ini bertujuan untuk menciptakan peluang kerja dan kesempatan pengembangan karir bagi talenta digital. Melalui kolaborasi ini, BPSDM Kominfo dapat memastikan bahwa pelatihan yang diberikan sesuai dengan kebutuhan industri dan mampu melahirkan tenaga kerja yang siap menghadapi tantangan di era digital.

Selanjutnya, sinergi juga dilakukan dengan lembaga-lembaga pendidikan untuk mendorong pengembangan teknologi digital yang inovatif. BPSDM Kominfo bekerja sama dengan lembaga penelitian guna mendapatkan akses pada pengetahuan dan penemuan terkini di bidang teknologi digital. Kemudian, pengetahuan ini dapat diterapkan dalam program pelatihan dan pengembangan SDM untuk memastikan bahwa peserta memiliki pemahaman tentang perkembangan teknologi dan mampu berinovasi di era digital.

Dengan demikian, kolaborasi yang dilakukan oleh BPSDM Kominfo dengan berbagai mitra strategis ini memiliki tujuan yang kuat dan bermakna dalam rangka mendorong pertumbuhan talenta digital di Indonesia.



Gambar 2.19 Penandatanganan Kerja Sama dengan Kementerian Ketenagakerjaan

NO.	MITRA	TENTANG
1	Nusameta	Peningkatan Kompetensi Di Bidang Metaverse
2	Sekolah Pascasarjana Universitas Padjajaran	Penyelenggaraan Program Beasiswa Talenta Digital
3	Badan Siber Dan Sandi Negara	Penyelenggaraan Program Beasiswa Talenta Digital
4	Universitas Teknokrat Indonesia	Penyelenggaraan Program Beasiswa Talenta Digital
5	Universitas Bandar Lampung	Penyelenggaraan Program Beasiswa Talenta Digital
6	Universitas Gadjah Mada	Penyelenggaraan Program Beasiswa Program Magister Kepemimpinan Dan Inovasi Kebijakan
7	Institut Teknologi Sepuluh Nopember	Pemberian Beasiswa Pendidikan Program Magister Departemen Teknik Elektro Pengelola Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pemerintahan
8	Universitas Indonesia	Pemberian Beasiswa Pendidikan Program Magister Teknik Kekhususan Manajemen Keamanan Jaringan Informasi
9	Universitas Indonesia	Pemberian Beasiswa Pendidikan Program Magister Teknologi Informasi <i>E-Government</i>
10	Institut Teknologi Bandung	Pemberian Beasiswa Pendidikan Program Studi Magister Teknik Elektro Jalur Pilihan Layanan Teknologi Informasi Serta Rekayasa Dan Manajemen Keamanan Informasi
11	Institut Teknologi Bandung	Pemberian Beasiswa S2 Dalam Negeri Kementerian Kominfo Pendidikan Program Studi Magister Teknik Elektro Jalur Pilihan Layanan Teknologi Informasi Serta Rekayasa Dan Manajemen Keamanan Informasi Sekolah Teknik Elektro Dan Informatika Institut Teknologi Bandung Tahun 2023
12	Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah II	Penyelenggaraan Program Kampus Merdeka Dan Beasiswa Talenta Digital
13	Universitas Indonesia	Pemutakhiran Peta Okupasi Nasional Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK)
14	PT Telekomunikasi Indonesia	Pengembangan, Pemberdayaan, Dan Digitalisasi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah
15	Politeknik Negeri Jakarta	Pemanfaatan Peta Okupasi Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Penyelarasan Kurikulum Teknik Informatika
16	Kamar Dagang Dan Industri Indonesia	Sinergitas Ekosistem Digital Untuk Pengembangan Talenta Digital Indonesia
17	Yayasan Mercy Corps Indonesia	Program Beasiswa Talenta Digital
18	Universitas Hasanuddin	Pemberian Beasiswa Pendidikan Program Magister Ilmu Komunikasi

Tabel 2. 15 Daftar Kerja Sama di BPSDM Kominfo Sepanjang Tahun 2023

NO.	MITRA	TENTANG
1	BPSDM Provinsi Sumatera Selatan	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Provinsi Sumatera Selatan
2	Pemerintah Kabupaten Belitung	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kabupaten Belitung
3	Pemerintah Kota Jambi	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kota Jambi
4	Pemerintah Kota Pangkalpinang	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kota Pangkalpinang
5	Pemerintah Provinsi Daerah Khusus Ibukota Jakarta	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Provinsi DKI Jakarta
6	Pemerintah Daerah Kota Cimahi	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Pemerintah Daerah Kota Cimahi
7	Pemerintah Daerah Kabupaten Boalemo	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kabupaten Boalemo
8	Pemerintah Daerah Kabupaten Kepulauan Talaud	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kabupaten Kepulauan Talaud
9	Pemerintah Kabupaten Padang Lawas Utara	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Pemerintah Kabupaten Padang Lawas Utara
10	Pemerintah Kabupaten Bogor	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bogor
11	Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan
12	Pemerintah Kota Kotamobagu	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kota Kotamobagu
13	Pemerintah Kota Pangkalpinang	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Kota Pangkalpinang
14	Pemerintah Kabupaten Purwakarta	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Pemerintah Kabupaten Purwakarta
15	Pemerintah Kota Tanjungbalai	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Lingkungan Pemerintah Kota Tanjungbalai
16	Pemerintah Provinsi Riau	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Provinsi Riau
17	Pemerintah Provinsi Gorontalo	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Provinsi Gorontalo
18	Pemerintah Provinsi Sumatera Barat	Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Bidang Komunikasi dan Informatika di Provinsi Sumatera Barat

Tabel 2. 16 Daftar Nota Kesepahaman di BPSDM Kominfo Sepanjang Tahun 2023

BAB 3

2023 DALAM CERITA

Adarakarya



Pada tanggal 7 Desember 2023, BPSDM Kominfo melalui BPSDMP Yogyakarta kembali menghadirkan Adarakarya 2023 di Hotel Sheraton, D.I Yogyakarta. Melalui Adarakarya, BPSDM Kominfo memberikan penghargaan kepada para peserta, pengajar, mitra kampus, dan mitra pemerintahan yang telah berpartisipasi dalam *Digital Talent Scholarship (DTS) 2023*. Setidaknya terdapat 168 nominasi yang menyebar dalam lima program akademi yang berbeda, seperti *Digital Enterpreuner Academy (DEA)*, *Government Transformation Academy (GTA)*, *Vocational School Graduate Academy (VSGA)*, *Fresh Graduate Academy (FGA)* dan *Thematic Academy (TA)*.

SDM Digital 2023

BPSDM Kominfo melalui Puslitbang Aptika dan IKP, menyelenggarakan Festival SDM Digital Tahun 2023. Festival ini berlangsung selama 2 hari pada tanggal 14-15 Desember 2023, di Bandung Convention Center, Kota Bandung, Jawa Barat dan diresmikan oleh Kepala Badan Pengembangan SDM Kominfo, Dr. Eng. Hary Budiarto M.Kom, IPM.



DLA Summit 2023



Festival SDM Digital ini menampilkan berbagai acara yang sangat bermanfaat, seperti peluncuran dan sosialisasi Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) 2023 untuk memberikan informasi terkini tentang kemajuan digital di Indonesia. Selain itu, juga ada sosialisasi peta okupasi serta penandatanganan perjanjian kerja sama antara Kepala Badan Pengembangan SDM Kominfo dengan Kepala Badan Perencanaan dan Pengembangan Ketenagakerjaan Kementerian Ketenagakerjaan mengenai Integrasi Informasi dan Data Elektronik Ketenagakerjaan Sektor Komunikasi dan Informatika. Terdapat juga *workshop*, *job fair*, dan perlombaan untuk memberikan peluang dan pintu masuk dalam dunia digital kepada peserta.

Pada tanggal 16 Desember 2023, BPSDM Kominfo melalui Pusdiklat mengadakan DLA Summit 2023 yang berlangsung di Hotel Gran Melia, Jakarta. Momentum ini menjadi kesempatan bagi BPSDM Kominfo untuk memberikan apresiasi kepada peserta pelatihan yang telah berhasil menunjukkan kemampuan terbaik mereka dengan melahirkan Rencana Aksi (Renaksi) yang luar biasa pada tahun 2023. Selain itu, melalui *sharing session* antar alumni pelatihan pada DLA Summit 2023 juga diharapkan dapat memberikan kesempatan kepada para alumni untuk dapat saling berbagi ilmu dan pengalaman yang bermanfaat serta membuka peluang relasi yang baik.

Tidak kurang dari 300 individu dari sektor publik dan privat telah mengikuti pelatihan DLA selama tahun 2023. Sinergi yang dibangun oleh BPSDM Kominfo dengan perguruan tinggi ternama seperti *University of Oxford*, *University of Strathclyde Glasgow*, *Cambridge University*, *University of Wollongong*, serta *University of Twente*, memberikan nilai tambah yang besar. Selain itu, BPSDM Kominfo juga menjalin kerja sama strategis dengan organisasi-organisasi ternama seperti UNDP, UN-APCICT, serta dua perusahaan global teknologi terkemuka, *Amazon Web Service (AWS)* dan *Google*.





KOMINFO

Catatan :

- UU ITE No 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1

"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah."

- Dokumen ini telah diandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR